

EN

ES

FR

DE

PT

Quick Start Guide (Check Out behringer.com for Full Manual)

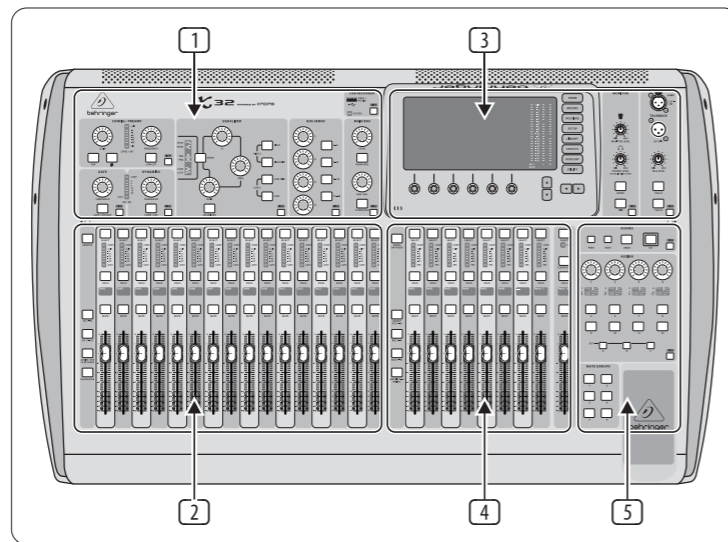


X32 DIGITAL MIXER

32-Channel, 16-Bus Total-Recall Digital Mixing Console for Live and Recording Applications

X32 DIGITAL MIXER Getting Started

EN Getting Started



Mixer Operational Overview

Welcome to the X32 digital mixing console Quick Start Guide! This document will give you an overview of the basic operations of the mixer, allowing you to get up and running quickly. While reading through the information in this document, we encourage you to experiment with the console's different screens and controls. The console's user interface was designed to be extremely easy to navigate through and learn. In addition to this Quick Start Guide, there is an English user manual available as a PDF download from behringer.com.

General user interface operation

The X32 user interface is divided into five major sections:

- 1 Channel Strip
- 2 Input Channels
- 3 Display and Monitoring
- 4 Group/Bus/Main Channels
- 5 Scenes/Assign/Mute Groups

View buttons rule

Throughout the top panel of the console, you will find small buttons labeled View. Press these buttons to immediately switch the console's large color display (known as the Main Display) to show information related to the section whose View button you have just pressed.

For example, if you are editing the equalizer and feel like seeing a large display of the EQ frequency response curve or corresponding EQ parameter value, simply press the adjacent View button in the EQ section. If you need to check where the talkback signal is being routed, simply press the View button next to the Talk button and the main display will show the details.

With the View button approach of the X32 console, there is almost never a need to drill down through multiple menu pages, since the View buttons will always take you directly to the relevant screen.

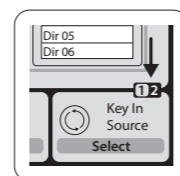
Tip: The Setup/Global tab on the main display allows preferences for the behavior of View and Select buttons to be adjusted.

Customizing the X32 through the Utilities page

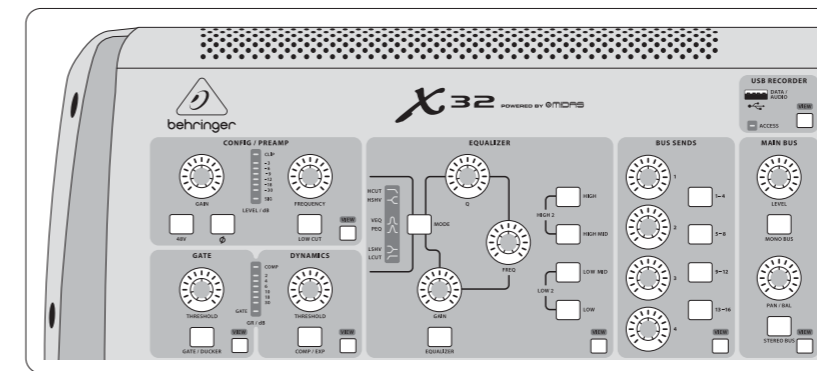
Press the Utility button, located to the right of the main display, to bring up useful functions in a "context-sensitive" manner. For example:

- When you are adjusting the equalizer of a console channel, pressing the Utility button will offer copying, pasting, loading or saving of equalizer settings
- Pressing the Utility button while editing a channel's Preamp/Configuration screen will present a naming screen where you can customize the channel's appearance on both the main display as well as the small channel display
- On the Routing pages, pressing the Utility button will offer loading or saving different presets of routing scenarios
- In the Scenes menu, pressing the Utility button offers copying, loading, saving or naming console scenes

Sometimes there is more to say



Some of the individual pages on the main display contain more adjustable parameters than can be controlled by the 6 rotary push encoders located beneath it. In these cases there is a small page number indication, e.g. "1/2". Simply press the Layer Up/Down buttons to switch between layers.



Section 1: Channel Strip

The X32's channel strip offers dedicated controls for the most important processing parameters of the currently selected channel. To adjust controls for a given channel strip, simply press the Select button on the desired input or output channel.

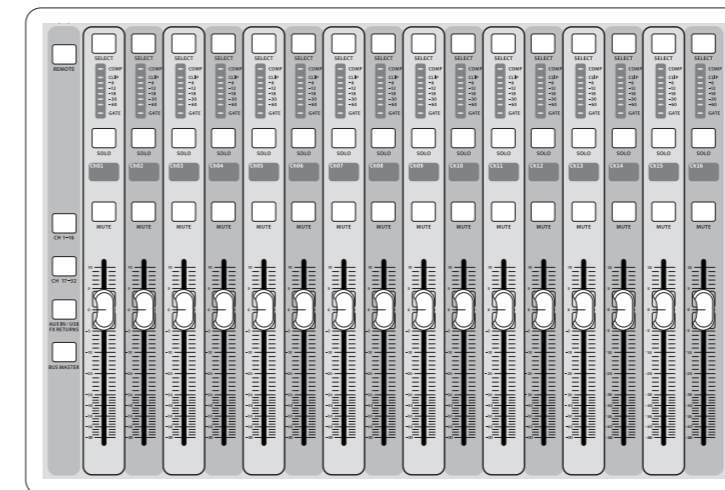
Certain sections of the channel strip (such as the low cut filter, noise gate, EQ and compressor) contain a respectively labeled button that can be pressed to switch the specific effect on and off. The button illuminates to show the effect is active, and goes dark when bypassed.

Within the channel strip, the rotary control knobs are surrounded by an amber LED collar that indicates the parameter's value. Whenever this backlit knob is turned off, it indicates that this specific control/parameter is not available for the selected channel type. For example, if an output bus is currently selected, the LED collar and the gain knob are turned off, because there is no input gain to be controlled on an output bus.

The channel strip consists of the following sub-sections:

- Config/Preamp
- Gate, Dynamics
- Equalizer
- Bus Sends, Main Bus

Each of these subsections correspond to the processing steps of the currently selected channel, and they each have their own View button that, when pressed, switches the Main Display to a page displaying all related parameters for that subsection.



Section 2: Input Channel Banks

You will find a select button on top of every channel that is used to direct the control focus of the user interface, including all channel related parameters (channel strip and main display), to that channel. Please note that at any time, there is exactly **one** channel selected (either Input Ch 1-32, Aux 1-8, FX Returns 1L-4R, Mix Bus 1-16, Main LR/C, or Matrix 1-6). DCA Groups (digitally controlled amplifier) cannot be selected because they control a number of assigned channels rather than one specific channel.

The Input Channels section of the console is located on the left hand side, and offers 16 separate input channel strips. These 16 channel strips represent three separate layers of inputs for the console, including:

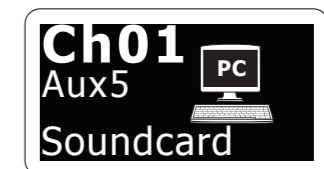
- Input Channels 1-16
- Input Channels 17-32
- Auxiliary Inputs 1-6/USB playback/FX Returns 1L-4R

Press any of the correspondingly labeled layer buttons on the left side of the console to switch the input channel bank to any of the three layers listed above. The button will illuminate, reminding you which layer is active.

A fourth layer (Bus Masters) is also offered, allowing you to adjust the levels of the 16 Mix Bus Masters, which is useful when you wish to include Bus Masters into DCA Group assignments.

On each fader strip you will find a motorized 100 mm level fader, Mute and Solo buttons, a Gate indicator, an input level meter, Compressor indicator, and the channel select button.

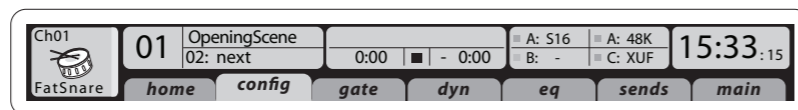
Each of the 16 input channels has an individual (and customizable) color LCD screen that can display a channel number, nickname, and even a graphical channel icon. In the event that a channel's input source has been changed to an input signal that differs from the default setup, the LCD display will also indicate the name of the actual input source.



Example: Channel 01 has the nickname Soundcard and is fed from Aux input 5.

X32 DIGITAL MIXER Getting Started

EN Getting Started



Section 3: Main Display Area

The main color display presents information about various sections of the console. It can be switched to different screens using the console's View buttons, as well as any of the 8 buttons on the right side of the display.

The top section of the main display permanently covers useful status information. The top left corner shows the selected channel number, its nickname and the selected icon. The next block shows the current scene number and name in amber, as well as the next upcoming scene. The center section displays the playback file name along with elapsed and remaining time and a recorder status icon. The next block to the right has 4 segments to show the status of AES50 ports A and B, the Card slot and the audio clock synchronization source and sample rate (top right). Small green square indicators show proper connectivity. The right most block shows the console time that can be set under Setup/Config.

When working with any given screen, press the Page keys located on the display bezel to switch to different screen pages.

Editing parameters or settings on each of the screens is done using the 6 associated push-encoders along the bottom edge of the display.

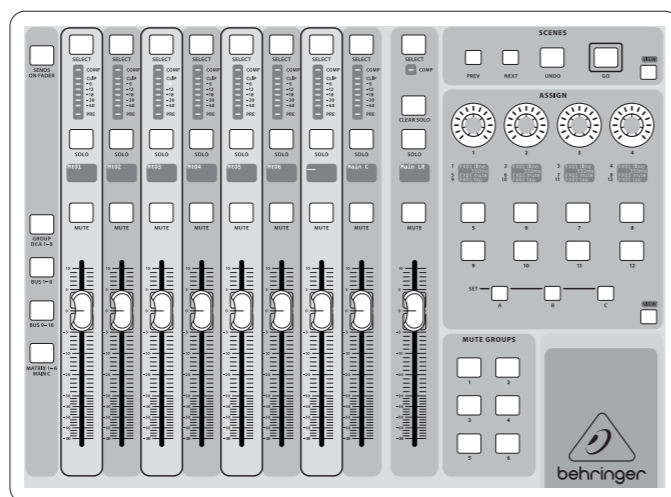
- Whenever there is a continuous control or list entry, you can turn the corresponding knob for editing, which is indicated by various circular icons
- When there is a switch or toggle function on one of these knobs, you will see a broad rectangular button along the lower edge of the field. Pressing the encoder changes the on/off state of the corresponding function. When the rectangular button in the display is dark grey, the corresponding function is off/inactive; when it is amber, the function is on/active

Monitoring and Talkback

There are two separate Level controls in this section, one for the headphone outputs located on either side of the console, and a second one for the monitor outputs located on the rear panel.

Press the section's View button to edit various monitoring preferences, such as the input source for the phones bus and the monitor outputs.

This section also contains independent Talkback buttons (A and B). Press the View button to edit the Talkback A path and Talkback B path separately. This screen also contains settings for the optional goose-neck lamp and the console's internal test-tone generator.



Section 4: Group/Bus Channel Banks

This section of the console offers eight channel strips, divided into the following layers:

- Eight DCA (digitally controlled amplifier) groups

- Mix Bus masters 1-8
- Mix Bus masters 9-16
- Matrix Outputs 1-6, and the main center bus

This section also contains a main LR output fader, which is independent and always available no matter which channel bank or layer is active.

When using the DCA Groups layer, the DCA Groups can be soloed and muted, but they cannot be selected. To edit the DCA group names, icons and colors, navigate to the Setup/DCA Groups page on the main display.

When using any of the output bus layers, note that the bottom LEDs on the meters in this section illuminate when the respective bus is fed from pre-fader sources of the selected channel.

Section 5: Various Assignments (DCA groups, mute groups, custom assignable controls)

• Assigning DCA Groups

Thanks to the two distinct fader groups (inputs on the left, outputs on the right), the task of assigning channels or buses to a virtual DCA Group is a breeze on the X32. Simply hold the respective DCA Group Select button on the right-hand side of the console, while pressing the select buttons for all the input channels that you wish to assign to said DCA Group. You can also press the DCA Group Select button in order to check which channels are already assigned to it. The assigned channel Select buttons will light up.

• Assigning Mute Groups

The mute group assignment process is similar to the above, but is designed with an additional precaution in order to prevent accidental muting of channels during a show. To assign input/output channels to one of the six mute groups (controlled by the buttons located to the right of the Main LR fader) you need to first switch on the Mute Grp button next to the main display. While holding the desired Mute Group button, select the desired input and output channels, which will now be assigned to the Mute Group. When you are done with assignment, switch off Mute Grp at the display, and the 6 Mute Group buttons will work as intended.

• Custom Assignable Controls:

The Assign section of the console offers three banks: A, B, and C. Each set of controls offers 4 rotary controls and 8 switches/buttons, allowing for freely customizable access to 36 random functions on the X32.

To make a custom assignment:

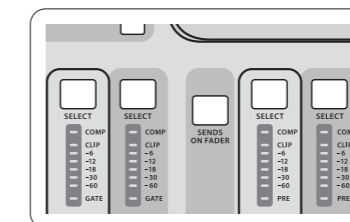
- Press the View button in the Assign section to edit the assignments
- Select the set of controls you wish to edit (A, B or C)
- Select the control 1-12 you wish to assign
- Select the parameter you wish to control and assign the function

Usually this is used to control a specific channel's parameter, like the lead vocalist's reverb send level.

The Jump-to-Page control is a special target type that does not alter any audio parameter, but rather brings you directly to any specified display page. Buttons that had been used for Jump-to-Page previously can easily be reassigned to the current display view by holding the respective set button (A, B or C) depressed while pushing the desired assignable button. This method is more convenient than reassigning the jump function through the Assign menu.

The "Sends on Faders" Function

The X32 console features a very useful function that can be accessed by pressing the dedicated Sends on Faders button, located between the two fader sections.



The Sends on Faders function aids with level setting of channels sent to any of the 16 Mix Buses. It is only for channels assigned to Mix Buses 1-16, and does NOT work for DCA groups, main or matrix buses. The Sends on Faders function works in two convenient ways to cover the most obvious situations in a live sound environment :

When preparing a monitor mix for a specific musician

- Select the monitor bus (1-8, 9-16) that feeds the talent's stage monitor
- Press the Sends on Faders button; it will illuminate
- Select one of the three input channel layers (CH 1-16, CH 17-32, Line-Aux/FX Ret)
- As long as the Sends on Faders is active, all faders in the input channels section (located on the left side of the console) correspond to the send levels to the selected (monitor) mix bus

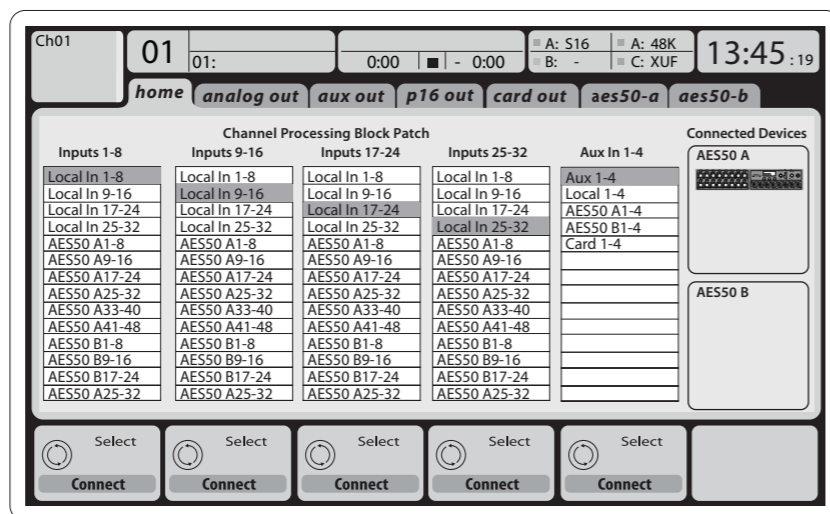
When checking/editing where a selected input signal is (to be) sent to

- Select the input channel in the left section
- Press the Sends on Faders button; it will illuminate
- Select either bus channel layer 1-8 or 9-16
- The bus faders (located on right side of the console) now represent the send levels from the selected input channel (located on the left side of the console)

The option to use Sends on Faders in both ways, selecting an input or an output channel, is a special feature of the X32.

X32 DIGITAL MIXER Getting Started

EN Getting Started

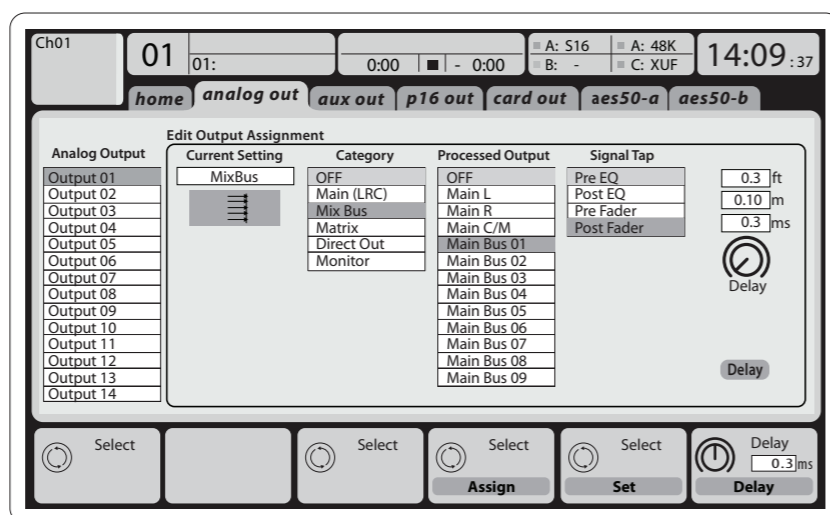


Routing I/O

The X32 console features 32 analog rear-panel XLR inputs with microphone-preamps, as well as 16 rear-panel XLR Outputs and 6 TRS Aux Sends and Returns. In addition, there are two AES50 ports, each featuring 48 input and output channels, and a card slot for 32 channels of input and output to and from a connected computer via USB 2.0 or IEEE1394.

Input Signals can be attached to the console's internal audio processing engine in blocks of 8 signals from any one of the aforementioned input sources

Note: All signal blocks patched to the audio processing will be connected to the corresponding input channels automatically.

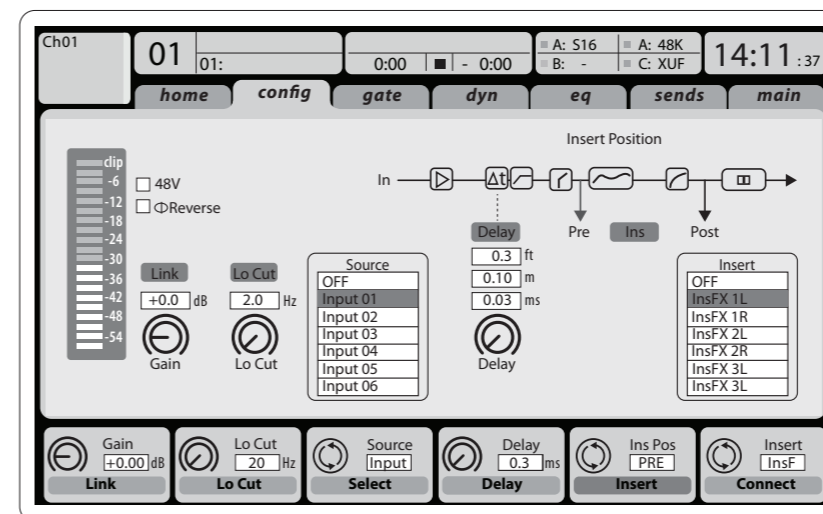


Output Signals can be freely assigned from any internal signal to any of the following outputs:

- 16x analog local XLR outputs (with adjustable digital delay for time-alignment of speakers)
- 6x auxiliary sends on 1/4" TRS outputs + 2x AES/EBU outputs
- 16x personal monitoring using the console's P-16 Bus output connector

Any and all of the above signals can also be mirrored in blocks of 8 signals on either one of

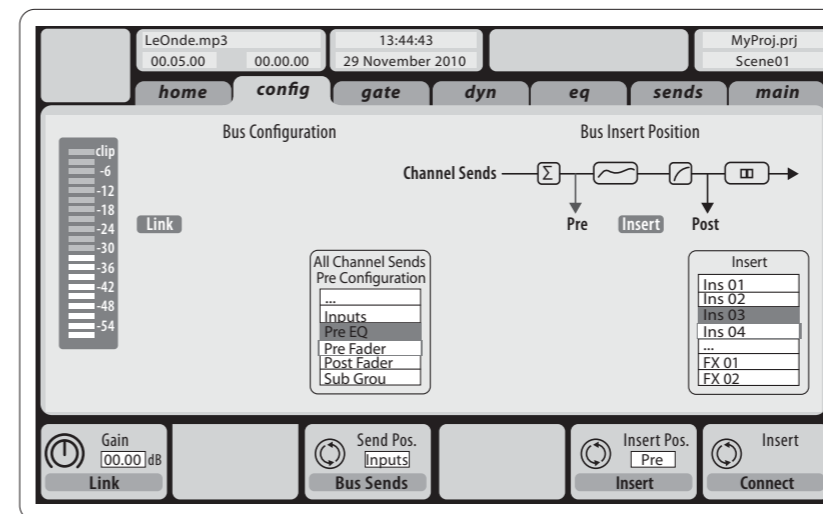
- 48x channels on AES50 port A
- 48x channels on AES50 port B
- 32x channels on USB/Firewire interface card



Input Channels 1-32 are pre-configured to use the first 32 input signals, but can be patched to use any other available signal on the audio engine as well, including mix bus/sub group outputs. Changes of the Channel Source can be made on the Preamp Config page.

Aux Return Channels 1-8 are pre-configured to use the 6 aux input signals, and the two USB playback outputs, but can be patched to use any other available signal of the console as well.

FX Return Channels 1L-4R control the 4 stereo output signals of side-chain FX1-4.



Effects Processing 1-8

The X32 console contains eight true-stereo internal effects engines.

- FX 1-4 can be configured as side chain or insert effects, while FX 5-8 can only be used in insert points of channels or buses
- The returns of side chain FX 1-4 can always be controlled using the 3rd bank (layer) of the input channels - Aux/USB/FX Returns. Note that the return signals of FX 1-4 have separate faders for left and right
- The FX Home screen allows selection of the FX 1-4 input sources and selecting the effects type/algorithm for each of the 8 FX slots of the virtual rack
- The subsequent tabs FX 1-FX 8 of the FX screen allow editing all parameters of the chosen effects processor

X32 iPad App

Many functions of the X32 console can be remotely controlled by a dedicated iPad app. Details about the app's download, setup and operation are included in a separate user manual available for download from the X32 product page.

The app's User Interface is optimized for the touchscreen nature of the iPad and concentrates on the most important remote features of the console only. Using the app, you can perform functions such as adjusting monitor mixes from the stage while interacting with musicians, or adjusting the front-of-house mix from the audience, while hearing the mix exactly as the audience does.

The configuration of Mix Bus Channels 1-16 can be pre-set (in the Setup/Global page) or can also be configured on an individual, per-channel basis. The bus processing includes (in this order):

- Insert point (swappable between post-EQ and pre-EQ operation)
- 6-band fully parametric EQ
- Compressor/expander (swappable between post-EQ and pre-EQ operation)
- Bus sends to 6 matrices (post-fader)
- Main LR panning
- Mono/Center level

Main Bus Channels LR/C are always available and independent from Mix Buses. The processing steps for this signal path include (in this order):

- Insert point (swappable between post-EQ and pre-EQ operation)
- 6-band fully parametric EQ
- Compressor/expander (swappable between post-EQ and pre-EQ operation)
- Bus sends to 6 matrices (post-fader)
- Matrix Channels 1-6 are fed exclusively by MAIN LRC and Mix Bus 1-16 signals. The processing steps include (in this order):
- Insert point (swappable between post-EQ and pre-EQ operation)
- 6-band fully parametric EQ
- Compressor/expander (swappable between post-EQ and pre-EQ operation)

X32 DIGITAL MIXER Getting Started

EN Getting Started

X32 Windows/OS X/Linux Application

Also offered is a separate remote editor running on host computers that will allow for complete editing control of the X32 via Ethernet. Details of the remote editor's download, setup and operation are included in a separate user manual available for download from the X32 product page. Check out behringer.com for more information.

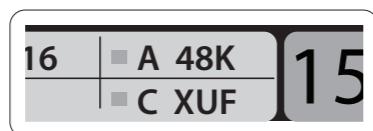
Tip: The X32 remote communication is OSC-based (open sound control) and we will share the protocol on our website, allowing developers to design their own control software. Stay tuned to behringer.com for details on the OSC protocol.

Startup and Shutdown, and Update:

We recommend switching the X32 mixer on first, and shutting it off last when any sound system is connected. This will prevent the possibility of any unexpected noises being transmitted during the startup/shutdown process.

The Setup screen's general preference page contains a Safe Main Levels function. When activated, the console automatically mutes the main LRC levels when booting the console. It also prevents any scene loading from affecting (i.e. turning up) the mains levels.

Synchronization and Sample Rate settings for the console can be adjusted on the Setup/Config page, but please note that sample rate changes will require a reboot of the console. When you see a red square indication at the top section of the main display, please verify if the synchronization settings on Setup/Config make sense (see section 3).



If the console has been used by someone else, and you feel unsure about its specific routing status, you can reset the X32 to default settings in two convenient ways:

- While the console is booting and the "X32" logo appears on the screen, press and hold the Scenes/Undo button until the console is fully operational and the Home screen is displayed. The console will now be in the same state as it was when shipped from the factory. However, you can immediately revert to the status the console was in when being switched off the last time by pressing the Scenes/Undo button
- You can also reset the console any time after booting by pressing Setup/Config, then Initialize

XUF Firewire/USB expansion card

The XUF card allows transmission of up to 32 channels to and from a connected computer. Please download the XUF drivers and Quick Start Guide from behringer.com before connecting the mixer to your computer.

NOTE: Initializing the console does not automatically erase the current show data or any stored scenes. If you wish to clear all scenes, please use the 'Initialize All Show Data' option on Setup/Config page.

In order to prevent any errors by losing power during a store operation, we recommend using the "Safe Shutdown" function from the Setup/Global page.

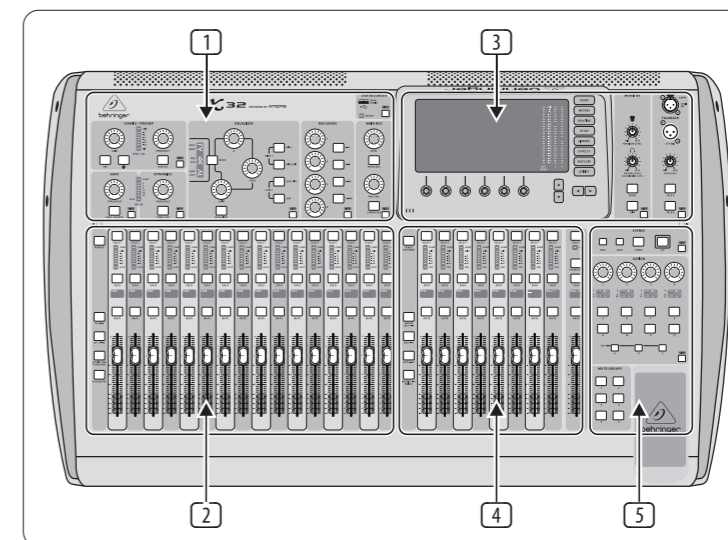
NOTE: The X32 can be locked against unintended use by activating 'Lock Console' from the Setup/Global page. In this state the UI will not allow any changes to be made and the display shows "X". Keep HOME depressed for about 5s to unlock the X32 again.

The X32 firmware can easily be updated by performing the following steps:

- Download the new console firmware from the X32 product page onto the root level of a USB thumb drive
- Plug the USB thumb drive into the top panel USB connector while the console is turned off
- Switch the console on. While booting, the X32 will run a fully automatic firmware update, which will take 2-3 minutes longer than the regular boot sequence

CAUTION: Please do not block the fan opening on the bottom of the X32 cabinet! The large slow-turning fan is barely audible, but it is still working. Specifically when mounting the X32 in a road case, please ensure there is sufficient space underneath to allow for some airflow.

ES Puesta en marcha



Resumen operativo de la mesa de mezclas

¡Bienvenido al Manual de puesta en marcha de la mesa de mezclas digital X32! En este documento le ofrecemos un resumen de las operaciones básicas de esta mesa de mezclas para que pueda ponerse en marcha con ella rápidamente. Mientras va leyendo este documento, le recomendamos que experimente con las distintas pantallas y controles de la consola. El interface de usuario de esta consola ha sido diseñado para ser extremadamente fácil en cuanto a navegación y aprendizaje. Además de este manual de puesta en marcha, dispone también de un manual de instrucciones en inglés disponible como fichero PDF descargable a través de nuestra página web behringer.com.

Funcionamiento general del interface de usuario

El interface de usuario de la X32 está dividido en cinco secciones principales:

- 1 Banda de canal
- 2 Canales de entrada
- 3 Pantalla y monitorización
- 4 Grupo/Bus/Canales principales
- 5 Escenas/Asignación/Grupos de anulación o Mute

Funcionamiento de los botones View

En distintos puntos del panel superior de la consola encontrará unos pequeños botones marcados como View. Pulse estos botones para hacer que la gran pantalla a color de la consola (conocida como Pantalla principal) pase a mostrarle información relacionada con la sección cuyo botón View acabe de pulsar.

Por ejemplo, si está editando el ecualizador y le interesa visualizar en gran formato la curva de respuesta de frecuencia del EQ o el valor de parámetro de EQ correspondiente, simplemente pulse el botón View adyacente a la sección EQ. Si necesita comprobar el ruteo de la señal de línea interior o talkback, simplemente pulse el botón View que está al lado del botón Talk y en la pantalla principal aparecerán todos los detalles.

Con las opciones que le ofrece este botón View, prácticamente se elimina la necesidad de ir pasando por distintas páginas de menú, dado que los botones View siempre le llevarán a la pantalla necesaria.

Consejo: La pestaña Setup/Global de la pantalla principal le permite ajustar las preferencias de comportamiento de los botones View y Select.

Personalización de la X32 por medio de la página de utilidades

Pulse el botón Utility, situado a la derecha de la pantalla principal, para activar una serie de funciones de gran utilidad de una forma "sensible al contexto". Por ejemplo:

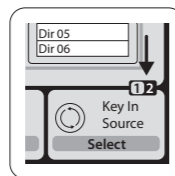
- Cuando esté ajustando el ecualizador de un canal de la consola, el pulsar el botón Utility le ofrecerá opciones de copia, pegados, carga o almacenamiento de ajustes del ecualizador.
- El pulsar el botón Utility mientras esté editando la pantalla Preamp/Configuration de un canal hará que aparezca una pantalla de asignación de nombres en la que podrá personalizar la apariencia del canal tanto en la pantalla principal como en la pequeña pantalla de canal.
- En las páginas Routing, el pulsar el botón Utility le ofrecerá la opción de cargar o almacenar distintos ajustes prefijados de escenarios de ruteo.

X32 DIGITAL MIXER Puesta en marcha

ES Puesta en marcha

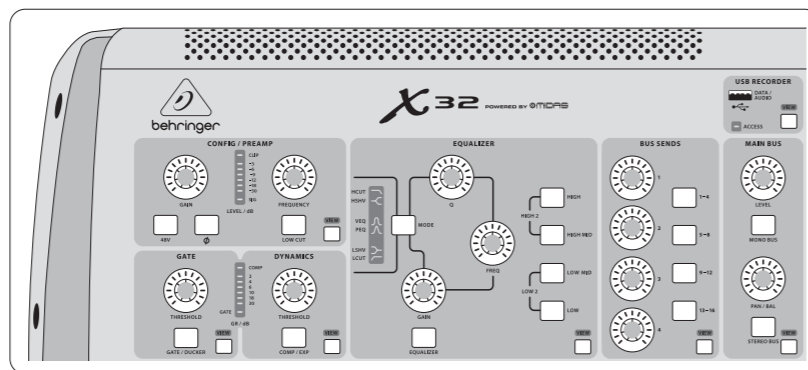
- En el menú Scenes, pulse el botón Utility para que aparezcan opciones de copia, carga, almacenamiento o asignación de nombres a escenas de la consola.

A veces aún hay más cosas que decir...



Algunas de las páginas individuales de la pantalla principal contienen más parámetros ajustables de los que pueden ser controlados por los

6 mandos giratorios y de pulsación que están justo debajo de ella. En estos casos podrá ver una pequeña indicación de número de página, p.e. "1/2". Simplemente pulse entonces los botones Layer Up/Down para cambiar de una página o estrato a la otra.



Sección 1: Banda de Canal

La banda de canal de la X32 le ofrece controles específicos para los parámetros de procesamiento más importantes del canal activo o seleccionado en ese momento. Para ajustar los controles de una banda de canal determinada, simplemente pulse el botón Select del canal de entrada o salida que quiera.

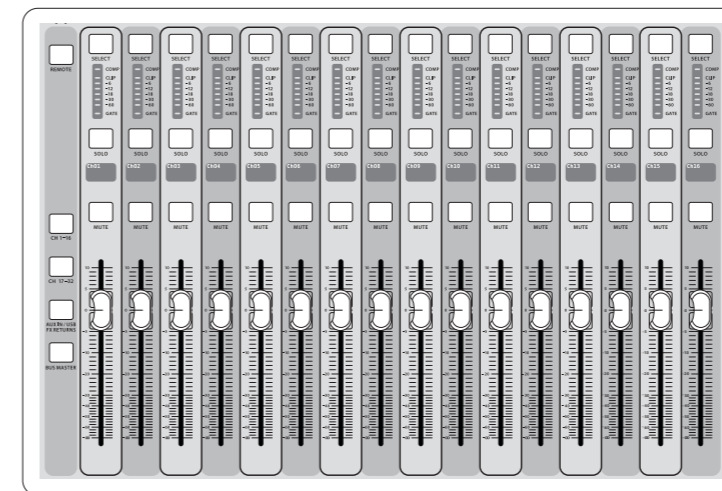
Determinadas secciones de la banda de canal (como el filtro de corte de graves, la puerta de ruidos, el EQ y el compresor) contienen un botón claramente señalizado con el nombre respectivo que puede pulsar para activar o desactivar ese efecto concreto. El botón se iluminará para indicarle en qué momento está activado el efecto y se apagará cuando el efecto esté anulado o en bypass.

Dentro de la banda de canal, los mandos de control giratorios están rodeados por un anillo de pilotos LED de color ámbar que le indican el valor del parámetro. Siempre que ese anillo luminoso esté apagado, eso le indicará que ese parámetro/control concreto no está disponible para el tipo de canal seleccionado. Por ejemplo, si ha seleccionado un bus de salida, el anillo luminoso y el mando de ganancia estarán desactivados, dado que no puede controlar ninguna ganancia de entrada en un bus de salida.

La banda de canal está compuesta por las subsecciones siguientes:

- Config/Preamp
- Gate, Dynamics
- Equalizer
- Bus Sends, Main Bus

Cada una de estas subsecciones se corresponde con los pasos de procesamiento del canal seleccionado en ese momento y cada una de ellas tiene su propio botón View que, cuando es pulsado, hace que en la pantalla principal aparezca una página en la que verá todos los parámetros relacionados con esa subsección.



Sección 2: Bancos de Canales de Entrada

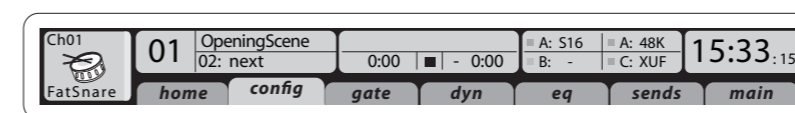
En la parte superior de cada canal encontrará un botón Select que sirve para dirigir el foco de control del interface de usuario, incluyendo todos los parámetros relacionados con el canal (banda de canal y pantalla principal) a ese canal. Tenga en cuenta que en todo momento habrá solo un canal seleccionado (sea Input Ch 1-32, Aux 1-8, FX Returns 1L-4R, Mix Bus 1-16, Main LR/C o Matrix 1-6). Los grupos DCA (amplificador controlado digitalmente) no pueden ser seleccionados dado que controlan una serie de canales asignados en lugar de un único canal específico.

La sección de canales de entrada de esta consola está situada en el lado izquierdo y le ofrece

16 bandas de canal de entrada independientes. Estas 16 bandas de canal representan tres capas o estratos de entradas independientes de la consola, incluyendo:

- Canales de entrada 1-16
- Canales de entrada 17-32
- Entradas auxiliares 1-6/reproducción USB /retornos de efectos 1L-4R

Pulse el botón del estrato cuya indicación se corresponda con el que quiera elegir en la parte izquierda de la consola para cambiar el banco de canales de entrada a uno de los tres estratos anteriores. El botón se iluminará para indicarle que dicho estrato está activo.



Sección 3: Zona de la Pantalla Principal

La pantalla a color principal le ofrece información sobre las distintas secciones de esta mesa de mezclas. Puede activar las diferentes pantallas usando los botones de la consola, así como cualquiera de los 8 botones que están en el lado derecho de la pantalla.

La sección superior de la pantalla principal le muestra de forma permanente distintas informaciones de estado de gran utilidad. La esquina superior izquierda le muestra el número del canal seleccionado, su apodo y el icono seleccionado. El siguiente bloque le muestra el número de escena activa y su nombre en color ámbar, así como la próxima escena. La sección central le muestra el nombre del fichero de reproducción junto con el tiempo transcurrido y el restante, junto con un icono de estado de la grabadora. El bloque siguiente de

la derecha tiene cuatro segmentos que le muestran el estado de los puertos AES50 A y B, de la ranura de tarjeta y de la fuente de sincronización de la señal word audio y la frecuencia de muestreo (esquina superior derecha). Unos pequeños indicadores en forma de recuadros verdes le muestran la correcta conectividad de la consola. El bloque de más a la derecha le muestra la hora que haya ajustado previamente en Setup/Config.

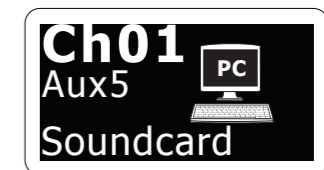
Cuando esté trabajando en cualquiera de las pantallas, pulse las teclas Page que están situadas en el bisel de la pantalla para cambiar a las distintas páginas de la pantalla.

La edición de los parámetros o ajustes de cada una de las pantallas se realiza por medio de los 6 mandos giratorios y de pulsación asociados que están justo debajo de la pantalla.

También dispone de un cuarto estrato (Bus Masters), que le permite ajustar los niveles de los 16 masters de bus de mezcla y que le resultará útil cuando quiera incluir masters de bus en asignaciones de grupo DCA.

En cada banda de canal encontrará un fader de nivel motorizado de 100 mm, botones Mute y Solo, un indicador Gate, un medidor de nivel de entrada, un indicador Compressor y el botón Select del canal.

Cada uno de los 16 canales de entrada tiene una pantalla LCD a color individual (y personalizable) que puede mostrarle el número del canal, su apodo e incluso un icono gráfico del canal. En el caso de que la fuente de entrada de un canal haya sido modificada a una señal de entrada distinta al ajuste original, la pantalla LCD también le indicará el nombre de la fuente de entrada actual.



Ejemplo: El canal 1 tiene el apodo 'Soundcard' y recibe la señal desde la entrada auxiliar 5

- Siempre que haya un control continuo o una lista de entradas, podrá girar el mando correspondiente para editarlo, lo que será indicado por distintos iconos circulares.
- Cuando haya un interruptor o función de conmutación en uno de estos mandos, verá un botón rectangular en el extremo inferior del campo. Pulse el mando para cambiar el estado on/off de la función correspondiente. Cuando el botón rectangular de la pantalla aparezca en gris oscuro, la función correspondiente estará en off/desactivada; cuando aparezca en ámbar, la función estará en on/activa.

Monitorización y Línea Interior (Talkback)

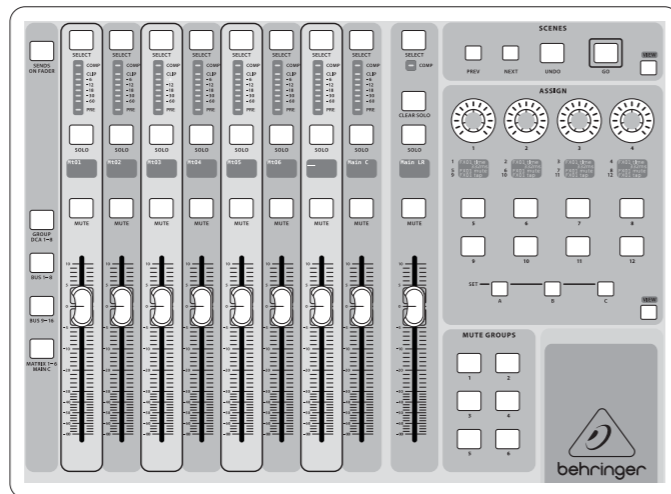
Dispone de dos controles de nivel independientes en esta sección, uno para las salidas de auriculares que están situadas a cada lado de la consola y el segundo para las salidas de monitorización que están situadas en el panel trasero.

X32 DIGITAL MIXER Puesta en marcha

ES Puesta en marcha

Pulse el botón View de esta sección para editar las distintas preferencias de monitorización, tales como la fuente de entrada para el bus de auriculares y las salidas de monitorización.

En esta sección también encontrará botones Talkback independientes (A y B). Pulse el botón View para editar las preferencias de línea interior para la ruta Talkback A y la ruta Talkback B de forma separada. Esta pantalla también contiene ajustes para el flexo opcional y para el generador de tonos de prueba internos de la consola.



Sección 4: Grupo/Bancos de Canal de Bus

Esta sección de la consola le ofrece ocho bandas de canal, divididas en los siguientes estratos:

- Ocho grupo DCA (amplificador controlado digitalmente)
- Masters de bus de mezcla 1-8
- Masters de bus de mezcla 9-16
- Salidas de matriz 1-6 y el bus central principal

Esta sección también contiene un fader de salida LR principal, que es independiente y que siempre está disponible, sea cual sea el banco de canal o estrato que esté activo.

Sección 5: Asignaciones Diversas (grupos DCA, grupos de anulación o mute, controles de asignación personalizable)

- Asignación de grupos DCA

Gracias a los dos grupos de faders independientes (entradas a la izquierda, salidas a la derecha), la tarea de asignar canales o buses a un grupo DCA virtual en la X32 es muy sencilla. Simplemente mantenga pulsado el botón Select del grupo DCA respectivo en la parte derecha de la consola, mientras pulsa los botones Select de todos los canales de entrada que quiera asignar a dicho grupo DCA. También puede

Cuando esté usando el estrato de grupos DCA, podrá activar el estado solista o la anulación (mute) de dichos grupos DCA, pero no podrá elegirlos. Para editar los nombres de los grupos DCA, así como sus iconos y colores, desplácese hasta la página Setup/DCA Groups de la pantalla principal.

Cuando esté usando cualquiera de los estratos de bus de salida, tenga en cuenta que los pilotos inferiores de los medidores de esta sección se iluminarán cuando el bus respectivo reciba su señal de fuentes pre-fader del canal seleccionado.

pulsar el botón Select del grupo DCA para verificar qué canales están ya asignados. Los botones Select de los canales asignados se iluminarán.

- Asignación de grupos de anulación o Mute

El proceso de asignación de grupos de anulación o mute es similar al anterior, pero ha sido diseñado con una precaución adicional de cara a evitar la anulación accidental de canales durante un show. Para asignar canales de entrada/salida a uno de los seis grupos de anulación (controlados por los botones que están situados a la derecha del fader LR principal) primero deberá activar el botón Mute Grp

que está al lado de la pantalla principal. Mientras mantiene pulsado el botón de grupo de anulación que quiera, elija los canales de entrada y salida deseados, que serán asignados entonces a dicho grupo de anulación. Cuando haya terminado la asignación, desactive Mute Grp en la pantalla y los 6 botones de grupo de anulación se comportarán de la forma prevista.

- Controles de asignación personalizada:

La sección Assign de la consola le ofrece tres bancos: A, B y C. Cada uno de estos grupos de controles le ofrece 4 mandos giratorios y 8 interruptores/botones con los que puede acceder de forma personalizada hasta a 36 funciones aleatorias de la X32.

Para realizar una asignación personalizada:

- Pulse el botón View en la sección Assign para acceder a la edición de asignaciones
- Elija el grupo de controles que quiera editar (A, B o C)
- Elija el control concreto (1-12) que quiera asignar
- Elija el parámetro que quiera controlar y asigne su función al control elegido

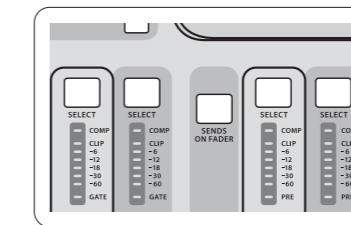
Habitualmente estas funciones se usan para controlar el parámetro concreto de un canal, como podría ser el nivel de envío de reverb del cantante solista.

El control Jump-to-Page es un tipo de destino especial que no modifica ningún parámetro audio, sino que le lleva directamente a cualquier pantalla

concreta elegida. Los botones que hayan sido usados previamente para esta función Jump-to-Page pueden ser reasignados rápidamente a la vista de pantalla activa con solo mantener pulsado el botón del grupo correspondiente (A, B o C) mientras pulsar el botón asignable que quiera. Este método es más útil que la reasignación de la función de salto a través del menú Assign.

La función "Sends on Faders"

La consola X32 dispone de una función muy útil a la que puede acceder pulsando el botón específico Sends on Faders, que está ubicado entre las dos secciones de faders.



Esta función Sends on Faders ayuda con el ajuste de nivel de los canales enviados a cualquiera de los 16 buses de mezcla. Esta función SOLO actúa sobre los canales asignados a estos buses de mezcla 1-16 y NO para los grupos DCA, principal o buses de matriz. La función Sends on Faders tiene dos posibles usos para cubrir las situaciones más evidentes en un entorno de directo:

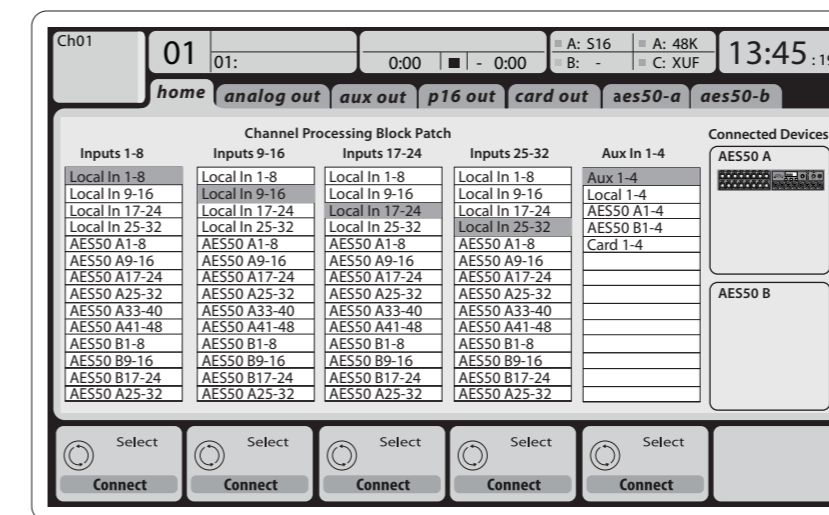
A la hora de preparar una mezcla de monitorización para un músico concreto

- Elija el bus de monitorización (1-8, 9-16) que da señal al monitor de escenario de ese músico
- Pulse el botón Sends on Faders; el botón se iluminará
- Elija uno de los tres estratos de canales de entrada (CH 1-16, CH 17-32, Line-Aux/FX Ret)
- Mientras la función Sends on Faders esté activa, todos los faders de la sección de canales de entrada (situada en la parte izquierda de la mesa) se corresponderán con los niveles de envío del bus de mezcla (monitorización) elegido

A la hora de comprobar/editar dónde va a ser enviada una señal de entrada concreta

- Elija el canal de entrada en la sección izquierda
- Pulse el botón Sends on Faders; el botón se iluminará
- Elija el estrato de bus de canales 1-8 ó 9-16
- Los faders de bus (situados en la parte derecha de la mesa) representarán ahora los niveles de envío del canal de entrada elegido (situado en la parte izquierda de la consola)

La opción para usar esta función Sends on Faders de las dos formas a la vez, eligiendo un canal de entrada o uno de salida, es una función especial de la X32.



Ruteo de entrada/salida

La consola X32 dispone de 32 entradas analógicas XLR en el panel trasero, con previos de micro, así como 16 salidas XLR y 6 envíos y retornos auxiliares TRS en ese mismo panel.

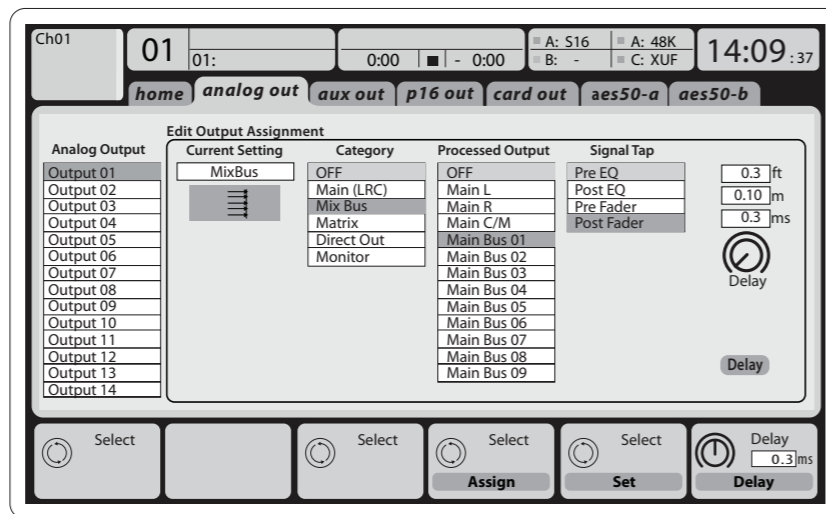
Además, dispone de dos puertos AES50, cada uno con 48 canales de entrada y salida, y una ranura de tarjeta para 32 canales de entrada y salida a y desde un ordenador conectado via USB 2.0 ó IEEE1394.

Las señales de entrada pueden ser pasadas al núcleo de procesado audio interno de la consola en bloques de 8 señales desde cualquiera de las fuentes de entrada mencionadas antes.

Nota: Todos los bloques de señal enviados al procesado audio serán conectados automáticamente a los canales de entrada correspondientes. No obstante, todas estas señales pueden ser reasignadas a otros canales, usando el parámetro "Configuration/Channel Source" del canal. En ese caso, la nueva fuente de señal será indicada como una línea adicional en la pequeña pantalla LCD de canal.

X32 DIGITAL MIXER Puesta en marcha

ES Puesta en marcha



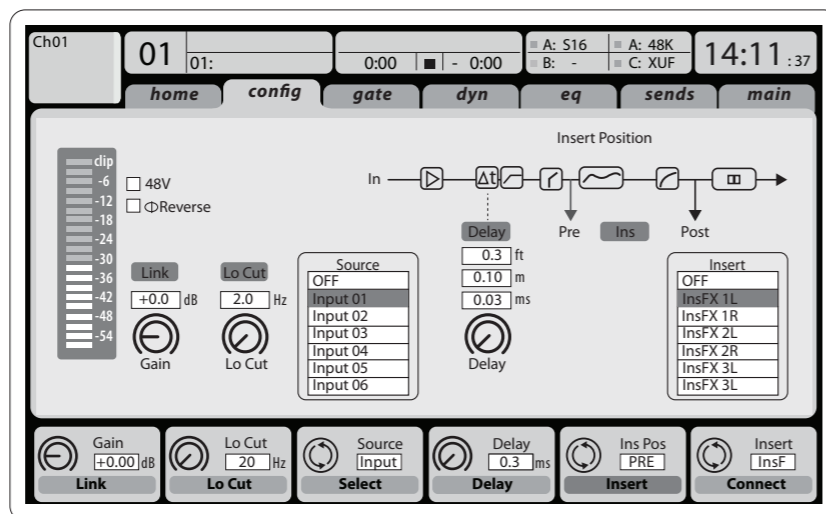
Señales de salida se pueden asignar libremente de cualquier señal interna a cualquiera de las siguientes salidas:

- 16x salidas analógicas XLR locales (con retardo digital ajustable para alineamiento en el tiempo de los altavoces)
- 6x envíos auxiliares en salidas TRS de 6,3 mm + 2x salidas AES/EBU

- 16x monitorización personal usando el conector de salida de bus P-16 de la mesa

Cualquier de las señales anteriores (o todas ellas) pueden ser duplicadas en bloques de 8 señales en

- 48x canales del puerto AES50 A
- 48x canales del puerto AES50 B
- 32x canales de la tarjeta interface USB/Firewire

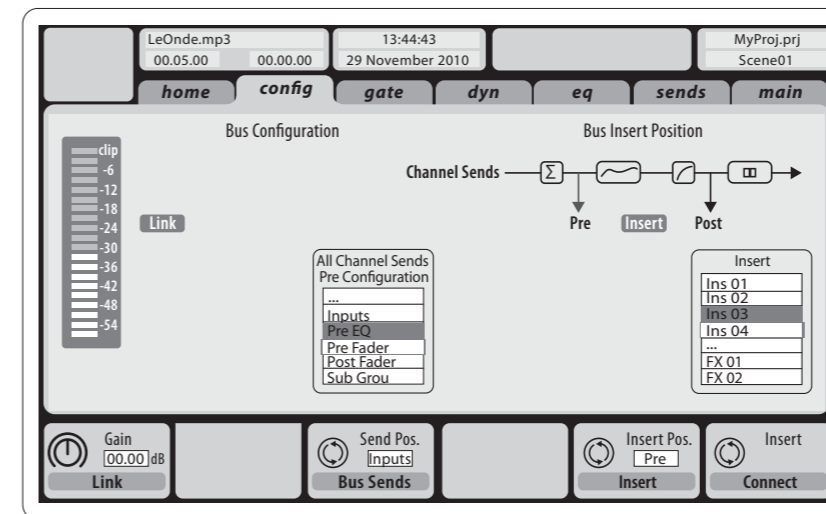


Los canales de entrada 1-32 están pre configurados para usar las 32 primeras señales de entrada, pero pueden ser conmutados también para que usen cualquiera de las otras señales disponibles del núcleo audio. Los cambios de la fuente del canal pueden ser realizados en la página Preamp Config.

Los canales de retorno auxiliar 1-8 están pre configurados para usar las 6 señales de entrada auxiliar, y las dos salidas de reproducción USB,

pero pueden ser reconfigurados también para usar cualquier otra señal disponible de la mesa.

Los canales de retorno de efectos 1L-4R controlan las 4 señales de salida stereo de la cadena lateral FX1-4.



La configuración de los **Canales de bus de mezcla 1-16** puede ser prefijada (en la página Setup/Global) o también puede ser configurada para cada canal de forma individual. El procesamiento de bus incluye (en este orden):

- Punto de inserción (conmutable entre funcionamiento post- y pre-EQ)
- EQ completamente paramétrico de 6 bandas
- Compresor/expansor (conmutable entre funcionamiento post- y pre-EQ)
- Envíos de bus a 6 matrices (post-fader)
- Panorama ID principal
- Nivel mono/central

Los **canales de bus principal ID/C** siempre están disponibles y son independientes de los buses de mezcla. Los pasos de procesamiento para esta ruta de señal incluyen (en este orden):

- Punto de inserción (conmutable entre funcionamiento post- y pre-EQ)
- EQ completamente paramétrico de 6 bandas
- Compresor/expansor (conmutable entre funcionamiento post- y pre-EQ)
- Envíos de bus a 6 matrices (post-fader)

Los **canales de matriz 1-6** solo reciben señal de los canales principales IDC y de los buses de mezcla 1-16. Los pasos de procesamiento incluyen (en este orden):

- Punto de inserción (conmutable entre funcionamiento post- y pre-EQ)
- EQ completamente paramétrico de 6 bandas
- Compresor/expansor (conmutable entre funcionamiento post- y pre-EQ)

Procesado de efectos 1-8

La consola X32 le ofrece ocho núcleos de efectos internos stereo reales.

- Los FX 1-4 pueden ser configurados como efectos de cadena lateral o de inserción, mientras que los FX 5-8 solo pueden ser usados en puntos de inserción de canales o buses
- Los retornos de la cadena lateral de FX 1-4 siempre pueden ser controlados usando el tercer banco (estrato) de los canales de entrada - Aux/USB/FX Returns. Tenga en cuenta que las señales de retorno de FX 1-4 tienen faders independientes para la izquierda y la derecha
- La pantalla inicial FX le permite la selección de las fuentes de entrada de FX 1-4 y la selección del tipo de efectos/algoritmo para cada uno de los 8 espacios FX del rack virtual
- Las pestañas FX 1-FX 8 subsiguientes de la pantalla FX le permiten la edición de todos los parámetros del procesador de efectos elegido

X32 iPad App

Muchas de las funciones de la consola X32 pueden ser controladas de forma remota por una app específica de iPad. Si quiere ver más información acerca de la descarga, configuración y funcionamiento de dicha app, la encontrará en un manual de instrucciones independiente, que podrá descargarse desde la página de producto de la X32.

El interface de usuario Xapp ha sido optimizado para la naturaleza táctil de la pantalla del iPad y solo concentra las funciones remotas más importantes de la consola. Usando este app, podrá realizar funciones como el ajustes de las mezclas de monitorización desde el escenario mientras interactúa con los músicos o el ajuste de la mezcla FOH desde la zona de público, mientras escucha la mezcla exactamente tal como la oír el público.

Aplicación X32 para Windows/OS X/Linux

También hay disponible un editor remoto independiente para ordenador que le permitirá un control completo de la edición de la X32 vía Ethernet. Si quiere ver más información acerca de la descarga, configuración y funcionamiento de este editor remoto, la encontrará en un manual de instrucciones independiente, que podrá descargarse desde la página de producto de la X32. Vaya a la web behringer.com para más información.

Consejo: La comunicación remota de la X32 se basa en OSC (control de sonido abierto) y vamos a compartir el protocolo en nuestra página web, lo que permitirá a todas las empresas diseñar su propio software de control. Visite de forma regular nuestra web behringer.com para saber todo lo referente al protocolo OSC.

XUF Firewire / USB de tarjeta de expansión

La tarjeta XUF permite la transmisión de hasta 32 canales hacia y desde un computador. Por favor, descargue los controladores XUF y el Guía de Inicio de la página BEHRINGER.com antes de conectar el mezclador a su equipo.

X32 DIGITAL MIXER Puesta en marcha

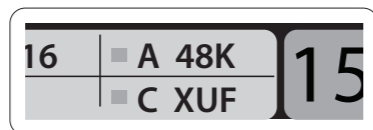
ES Puesta en marcha

Encendido y apagado, y actualización:

Le recomendamos que la mesa de mezclas X32 sea el primer dispositivo que encienda y el último que apague cuando lo tenga conectado a cualquier sistema de sonido. Esto evitará la posibilidad de que sea transmitido cualquier ruido inesperado durante el proceso de encendido/apagado.

La página de preferencias generales de la pantalla Setup contiene una función llamada Safe Main Levels. Cuando la active, la consola anulará automáticamente los niveles LRC principales durante el proceso de encendido. Eso también evita que la carga de una escena afecte (p.e. suba) los niveles principales.

Los ajustes de sincronización y frecuencia de muestreo de la consola pueden ser fijados en la página Setup/Config, pero tenga en cuenta que cualquier modificación de la frecuencia de muestreo requerirá un reinicio (apagado-encendido) de la mesa. Si observa un recuadro rojo en la parte superior de la pantalla principal, compruebe que los ajustes de sincronización de la página Setup/Config son correctos (vea la Sección 3).



Si la consola ha sido usada por otra persona, y no está seguro sobre el estado de ruteo activo de la misma, puede reiniciar (resetear) la X32 a sus valores por defecto de dos formas distintas:

- Durante el proceso de encendido de la consola, cuando aparece el logo "X32" en pantalla, mantenga pulsado el botón Scenes/Undo hasta que la mesa esté totalmente operativa y aparezca la pantalla principal. La consola tendrá ahora el mismo estado que tenía cuando salió de fábrica. No obstante, puede volver de forma inmediata al estado que tenía la mesa la última vez que la apagó con solo pulsar el botón Scenes/Undo.
- También puede realizar un reset a la consola en cualquier momento tras el encendido con solo pulsar el botón Setup/Config y después pulsar en Initialize.

NOTA: Esta inicialización de la consola no borra de forma automática los datos de show activos o las escenas grabadas. Si quiere borrar todas las escenas, use la opción 'Initialize All Show Data' de la página Setup/Config.

De cara a evitar cualquier error en caso de un corte de corriente durante una operación de almacenamiento, le recomendamos que use la función "Safe Shutdown" de la página Setup/Global.

NOTA: Puede bloquear la X32 para evitar cualquier uso accidental o no autorizado a través de la opción 'Lock Console' de la página Setup/Global. En ese estado, el interface de usuario no le permitirá realizar ningún cambio y en la pantalla aparecerá "X". Mantenga pulsado durante cinco segundos el botón Home para desbloquear de nuevo la X32.

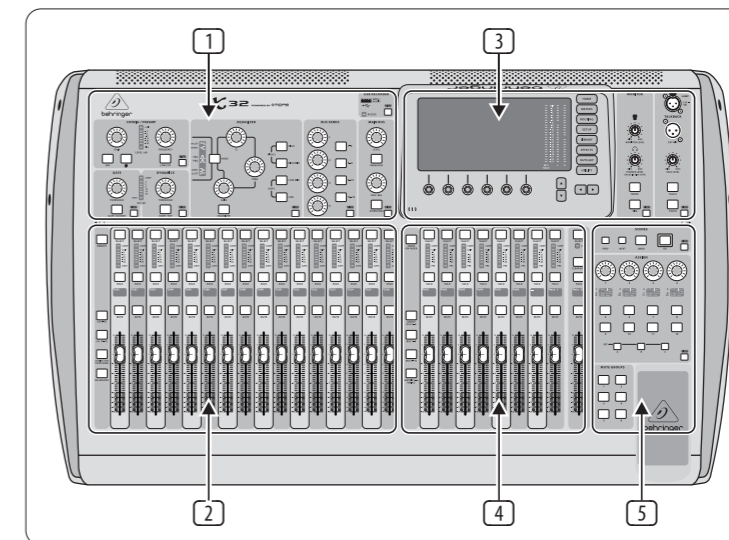
El firmware de la X32 puede ser actualizado fácilmente por medio de los siguientes pasos:

- Descargue el nuevo firmware de la mesa desde la página de producto de la X32 al nivel o directorio raíz de un pendrive USB
- Conecte ese pendrive USB en la toma USB del panel frontal de la consola con la unidad apagada
- Encienda la consola. Durante el proceso de arranque, la X32 ejecutará un proceso de actualización de firmware totalmente automático, que hará que el arranque dure entre 2 y 3 minutos más que la secuencia de encendido normal.

CUIDADO: ¡Nunca bloquee la abertura del ventilador de la parte inferior de la carcasa de la X32! El gran ventilador de giro lento prácticamente es inaudible, pero aunque no lo oiga sigue funcionando.

Especialmente cuando vaya a instalar la X32 en un bastidor para giras, asegúrese de dejar un espacio suficiente debajo de ella para permitir un correcto flujo de aire.

FR Mise en oeuvre



Généralités sur les fonctions de la console de mixage

Bienvenue dans le Guide de prise en main de la console de mixage numérique X32 ! Ce document vous donne toutes les informations sur les fonctions élémentaires de la console de mixage, vous permettant de l'utiliser rapidement. Tout en lisant ce document, prenez le temps d'essayer les réglages et menus de la console. L'interface utilisateur de la console a été conçue pour rester extrêmement simple dans sa navigation et dans son apprentissage. En plus de ce Guide de prise en main, vous pouvez télécharger le mode d'emploi complet en anglais (en PDF) sur behringer.com.

Généralités sur l'utilisation de l'interface utilisateur

L'interface utilisateur de la X32 peut être regroupée en cinq sections :

- 1 Voie de mixage
- 2 Voies d'entrées
- 3 Affichage et retours
- 4 Groupes/Bus/voies générales
- 5 Scènes/Assignations/groupes de Mute

Fonctionnement des touches View

La surface supérieure de la console regroupe de nombreuses touches View. Appuyez sur ces touches pour afficher sur l'écran principal les informations de la section de la touche.

Par exemple, si vous modifiez l'égalisation, vous pouvez afficher la courbe de réponse ou un paramètre, en appuyant sur la touche View de la section EQ. Si vous souhaitez vérifier le routage du signal du micro d'ordre, appuyez simplement sur la touche View à côté de la touche Talk pour afficher les détails sur l'écran principal.

Grâce aux touches View de la console X32, vous n'avez presque jamais à rentrer dans les sous-menus, car les touches View vous amènent directement à l'écran souhaité.

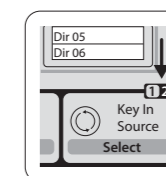
Astuce : L'onglet Setup/Global de l'écran principal vous permet de modifier les préférences de fonctionnement des touches View et Select.

Personnalisation de la X32 dans les pages Utilities

Appuyez sur la touche Utility, située à droite de l'écran principal, pour obtenir des fonctions utiles et "contextuelles". Par exemple :

- Lorsque vous réglez l'égalisation d'une voie de la console, le fait d'appuyer sur la touche Utility vous offre la possibilité de copier, coller, charger ou sauvegarder les réglages d'égalisation
- Le fait d'appuyer sur la touche Utility pendant l'édition de l'écran Preamp/Configuration d'une voie affiche un écran vous permettant de personnaliser l'apparence du canal à l'écran principal et dans le petit afficheur de voie
- Sur les pages Routing, le fait d'appuyer sur la touche Utility vous permet de charger ou de sauvegarder différents Presets de scénarii de routage
- Dans le menu Scenes, le fait d'appuyer sur la touche Utility vous offre la possibilité de copier, charger, sauvegarder ou nommer les scènes de la console

Parfois il y a d'autres informations disponibles

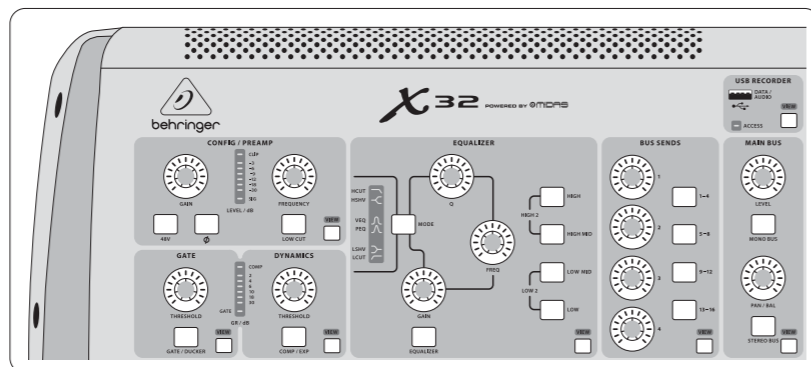


Certaines pages de l'écran principal contiennent d'autres paramètres que vous pouvez contrôler avec les 6 codeurs/poussoirs rotatifs situés juste dessous. Dans cette

situation, un petit numéro de page s'affiche, comme par exemple "1/2". Appuyez sur les touches Layer Up/Down pour changer le groupe de réglages.

X32 DIGITAL MIXER Mise en oeuvre

FR Mise en oeuvre



Section 1 : Zone de Voie de Mixage

La zone de voie de la X32 offre les réglages les plus importants de la voie sélectionnée. Pour modifier les réglages d'une voie, appuyez simplement sur la touche Select de la voie d'entrée ou de sortie souhaitée.

Certaines sections de la zone de voie de mixage (comme le filtre coupe-bas, le Noise Gate, l'EQ et le compresseur) contiennent une touche marquée sur laquelle vous pouvez appuyer pour activer/désactiver la fonction. La touche s'allume lorsque la fonction est active.

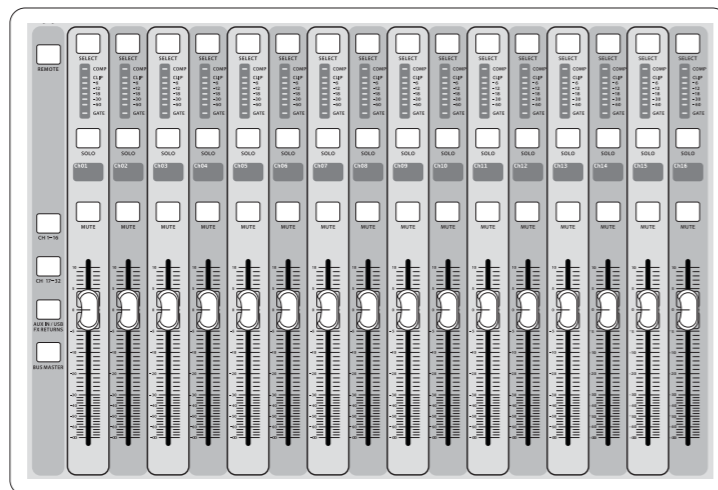
Dans la zone de la voie de mixage, les boutons rotatifs sont entourés d'un collier lumineux à Leds jaunes qui indique la valeur du paramètre. Lorsque ce bouton rétroéclairé est désactivé, le réglage/paramètre spécifique n'est pas disponible

pour le type de voie sélectionné. Par exemple, si vous avez sélectionné un bus de sortie, le cercle lumineux à Leds et le bouton de gain sont désactivés car les bus de sortie ne disposent d'aucun réglage de gain d'entrée.

La zone graphique de mixage regroupe les sections suivantes :

- Config/Preamp
- Gate, Dynamics
- Equalizer
- Bus Sends, Main Bus

Chacune de ces sous-sections correspond aux étapes de traitement de la voie sélectionnée, avec chacune leur touche View qui, lorsque vous l'utilisez, affiche le détail des réglages de la sous-section.



Section 2 : Banques de Voies D'entrées

Vous trouverez une touche Select en haut de chaque voie, qui permet d'afficher la voie et ses réglages sur l'écran principal. Notez que vous ne pouvez sélectionner qu'une seule voie à la fois (voies Ch 1-32, Aux 1-8, FX Returns 1L-4R, Mix Bus 1-16, Main LR/C, ou Matrix 1-6). Les groupes de DCA

(Digitally Controlled Amplifier, ou amplificateurs gérés numériquement) ne peuvent pas être sélectionnés car ils contrôlent plusieurs voies affectées, et non des voies spécifiques.

La section des voies d'entrée de la console est située à gauche, avec 16 voies individuelles. Ces 16 voies représentent trois couches séparées d'entrées de la console :

- Voies d'entrées 1-16
- Voies d'entrées 17-32
- Entrées Auxiliaires 1-6/USB playback/FX Returns 1L-4R

Appuyez sur les touches de couche correspondantes à gauche de la console pour changer de banque. La touche s'allume, indiquant la couche active.

Une quatrième couche (Bus Masters) est également disponible, vous permettant de régler le niveau des 16 bus de mixage généraux, ce qui est utile lorsque vous souhaitez ajouter des généraux de bus aux affectations de groupes DCA.

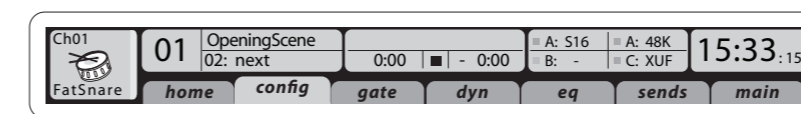
Chaque voie dispose d'un Fader motorisé de 100 mm, de touches Mute et Solo, d'un témoin Gate, d'un afficheur de niveau d'entrée, d'un témoin de compression, et la touche Select.

Chacune des 16 voies d'entrée possède un petit écran LCD (personnalisable) qui peut afficher le numéro de la voie, son nom, et même une icône

graphique. Dans le cas où la source d'entrée d'une voie a été modifiée, l'écran LCD indique également le nom de la véritable source.



Exemple : La voie 1 est nommée 'Soundcard' et utilise le signal d'entrée Aux input 5



Section 3 : Affichage Principal

L'écran couleur principal affiche les informations sur les diverses sections de la console. Vous pouvez afficher des informations différentes à l'aide des touches View, et à l'aide des 8 touches situées à droite de l'écran.

La section supérieure de l'écran principal affiche constamment les informations de statut importantes. Le coin supérieur gauche indique le numéro de la voie sélectionnée, son nom et son icône. La zone suivante indique le numéro et le nom de la scène en jaune, ainsi que la scène suivante. La section centrale affiche le nom du fichier en lecture avec le temps écoulé, le temps restant et l'icône de statut de l'enregistreur. La zone de droite offre 4 segments qui indiquent le statut des ports AES50 A et B, de la carte,

de l'horloge de synchronisation audio et la fréquence d'échantillonnage (en haut à droite). Les petits carrés verts indiquent les connexions correctes. La zone à l'extrême droite indique l'heure (réglable dans le menu Setup/Config).

Lorsque vous travaillez sur l'un des écrans, appuyez sur les touches Page pour passer directement aux pages souhaitées.

Le paramétrage d'édition ou le réglage de chaque écran s'effectuent à l'aide des 6 codeurs/poussoirs associés, situés sous l'écran.

- En présence d'un contrôleur continu ou d'une liste, tournez le bouton correspondant pour l'édition, indiqué par diverses icônes circulaires
- En présence d'une touche ou d'un commutateur, un bouton rectangulaire s'affiche en bas de la

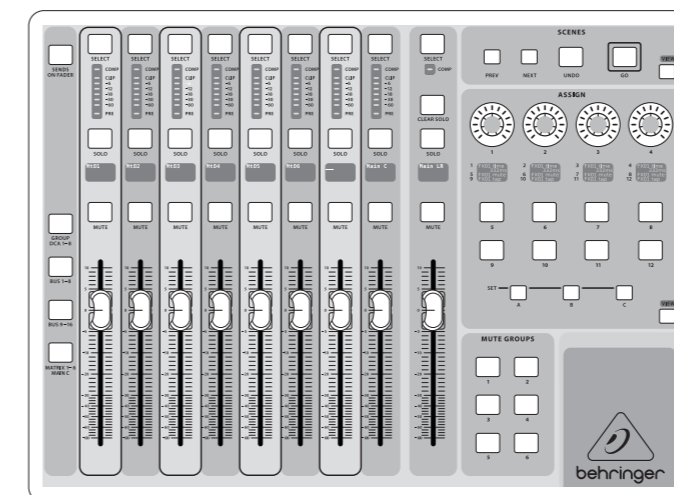
zone. Le fait d'appuyer sur le codeur modifie l'état actif/inactif de la fonction correspondante. Lorsque le bouton rectangulaire est gris foncé, la fonction est inactive ; lorsqu'il est jaune, la fonction est active

Retours et circuit d'ordre

Cette section regroupe deux réglages de niveau ; l'un pour les sorties casque de chaque côté de la console, et l'autre pour les sorties de retours situées en face arrière.

Appuyez sur la touche View de la section pour éditer les préférences de retours, comme la source d'entrée du bus des casques et les sorties de retours.

Cette section regroupe également les touches indépendantes de circuit d'ordre Talkback (A et B). Appuyez sur la touche View pour éditer les préférences des circuits d'ordre Talkback A et Talkback B. Cet écran contient également les paramètres de la lampe à col de cygne et du générateur BF de la console.



Section 4 : Banques de Voies de Groupes/Bus

Cette section de la console regroupe huit voies, gérant les couches suivantes :

- Huit groupes DCA (Digitally Controlled Amplifier, ou amplificateurs gérés numériquement)
- Masters de bus de mixage 1-8
- Masters de bus de mixage 9-16
- Sorties de matrice 1-6, et le bus général central

Cette section regroupe également un Fader général de sortie G/D, indépendant et toujours disponible, quelle que soit la couche ou la banque de voies active.

X32 DIGITAL MIXER Mise en oeuvre

FR Mise en oeuvre

Lorsque vous utilisez la couche de groupes DCA, les groupes DCA peuvent être placés en solo et coupés, mais ils ne peuvent pas être sélectionnés. Pour éditer le nom des groupes DCA, les icônes et les couleurs, allez à la page Setup/DCA Groups de l'écran principal.

Section 5 : Diverses Affectations (groupes DCA, Mutes, réglages avec affectations personnalisées)

• Assignation des groupes DCA

Grâce aux deux groupes de Fader (entrées à gauche et sorties à droite), l'assignation des voies ou bus à un groupe DCA virtuel est très facile sur la X32. Maintenez la touche DCA Group Select enfoncée sur la droite de la console, pendant que vous appuyez sur les touches de sélection des voies d'entrée que vous souhaitez assigner au groupe DCA. Vous pouvez également appuyer sur la touche DCA Group Select afin de visualiser les voies assignées. Les touches Select des voies correspondantes s'allument.

• Assignation des groupes de Mute

Le processus d'affectation des groupes de Mute est identique à celui que nous venons de voir, mais il a été conçu avec une précaution supplémentaire pour éviter toute coupure accidentelle des voies pendant le spectacle. Pour assigner les voies d'entrée/sortie à l'un des six groupes de coupure (gérés par les touches situées à droite du Fader principal Main LR), vous devez tout d'abord activer la touche Mute Grp à côté de l'écran principal. Tout en maintenant enfoncée la touche Mute Group souhaitée, sélectionnez les voies d'entrée/sortie souhaitées, qui sont alors assignées au groupe de coupure Mute. Lorsque vous en avez terminé avec l'affectation, désactivez Mute Grp à l'écran, les 6 touches Mute Group fonctionnent comme prévu.

• Assignation des réglages à affectations personnalisables :

La section Assign de la console offre trois banques : A, B, et C. Chaque groupe de réglages offre 4 boutons rotatifs et 8 commutateurs/touches et permet la personnalisation de 36 fonctions de la X32.

Pour créer une affectation :

- Appuyez sur la touche View de la section Assign
- Sélectionnez les réglages à éditer (A, B ou C)
- Sélectionnez le réglage 1-12 à assigner
- Sélectionnez le paramètre à contrôler et assignez-lui la fonction

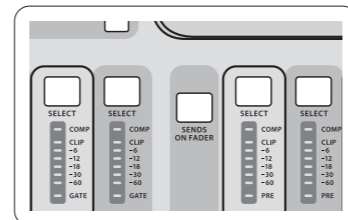
En général, cette fonction sert à contrôler un paramètre de voie comme le niveau de départ de réverbération de la voix du chant Lead.

Lorsque vous utilisez l'une des couches de bus de sortie, notez que les Leds du bas des afficheurs de niveau de cette section s'allument lorsque le bus correspondant est alimenté par les sources pré-Fader de la voie sélectionnée.

La fonction de saut direct vers une page (Jump-to-Page) ne modifie aucun paramètre audio, mais affiche directement une page spécifiée. Les touches utilisées pour le saut direct vers une page peuvent être facilement ré-affectées à la page courante en maintenant la touche correspondante enfoncée (A, B ou C) tout en appuyant sur la touche affectable correspondante. Cette méthode est plus pratique que de ré-assigner la fonction de saut vers une page dans le menu Assign.

La fonction "Sends on Faders"

La console X32 dispose d'une fonction très utile accessible en appuyant sur la touche Sends on Faders, située entre deux sections de Faders.



La fonction Sends on Faders vous aide à régler les niveaux de départ de voies vers les 16 bus de mixage. Uniquement pour les voies assignées aux bus de mixage 1-16. La fonction ne peut PAS être utilisée avec les groupes DCA, ou les bus généraux ou matriciels. La fonction Sends on Faders offre deux modes de fonctionnement très pratiques sur scène :

Lorsque vous préparez un mixage de retours pour un musicien

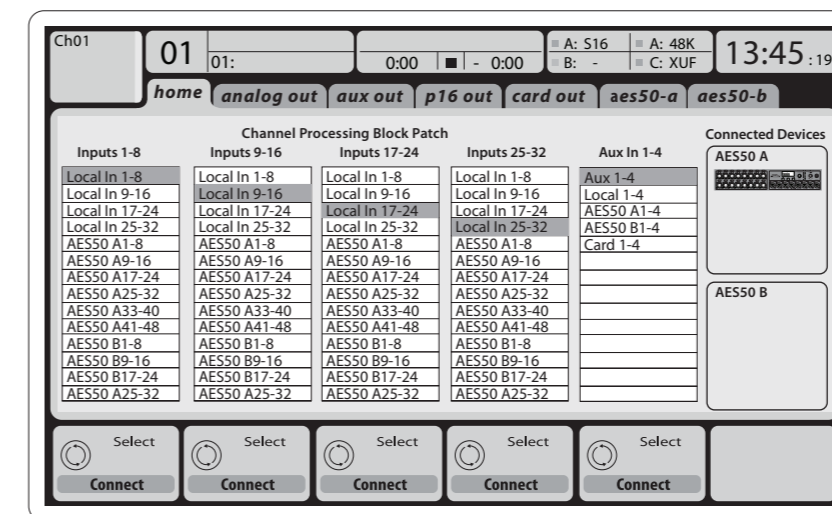
- Sélectionnez le bus de retours Monitor (1-8, 9-16) qui alimente le retour du musicien sur scène
- Appuyez sur la touche Sends on Faders qui s'allume alors
- Sélectionnez l'une des trois couches de voies d'entrée (CH 1-16, CH 17-32, Line-Aux/FX Ret)
- Tant que la fonction Sends on Faders est active, tous les Faders de la section des voies d'entrée (situés à gauche de la console) correspondent aux niveaux de départs du bus de retour (Monitor) sélectionné

Lorsque vous contrôlez/éditez la destination d'un signal d'entrée

- Sélectionnez la voie d'entrée dans la section de gauche
- Appuyez sur la touche Sends on Faders qui s'allume

- Sélectionnez la couche 1-8 ou 9-16
- Les Faders de bus (situés à droite de la console) représentent les niveaux des départs des voies d'entrées sélectionnées (situées à gauche de la console)

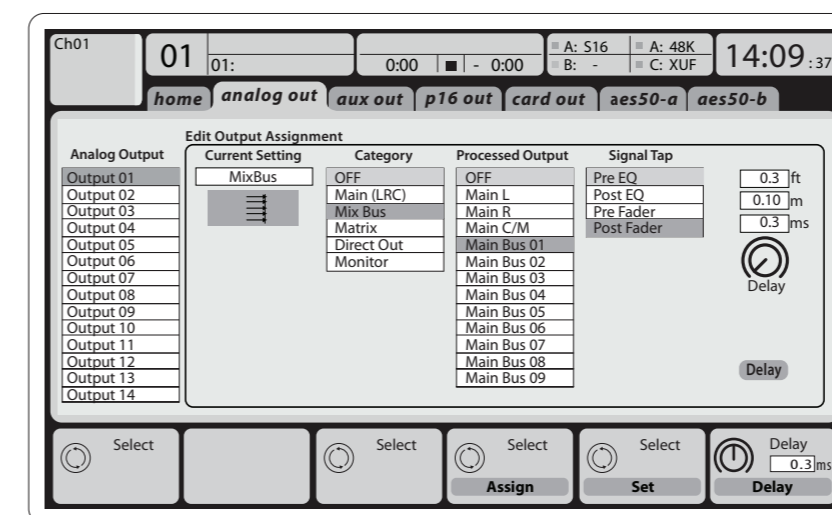
La possibilité d'utiliser la fonction Sends on Faders selon l'une de ces deux façons, en sélectionnant une entrée ou une voie de sortie, est une fonction unique à la X32.



Affectation des trajets (routage) des entrées/sorties

La console X32 est équipée de 32 entrées analogiques en XLR situées en face arrière, avec préamplificateurs micro, de 16 sorties XLR en face arrière et de 6 départs et retours en Jacks

6,35 mm stéréo. De plus, vous disposez de deux ports AES50, avec chacun 48 entrées et sorties, et d'un port pour carte 32 voies d'entrées/sorties depuis/vers un ordinateur connecté par USB 2.0 ou IEEE1394.



Les signaux d'entrée peuvent être affectés au moteur interne de traitement audio de la console par blocs de 8 signaux, depuis l'une des sources d'entrées mentionnées dans le chapitre précédent.

Remarque : Tous les blocs de signaux affectés au traitement audio peuvent être connectés automatiquement aux voies d'entrées correspondantes. Ceci dit, tous ces signaux peuvent être ré-affectés à d'autres voies, par le paramètre de voie "Configuration/Channel Source". Dans ce cas, la nouvelle source du signal est indiquée par une ligne supplémentaire dans le petit écran LCD de la voie.

Les sorties peuvent utiliser n'importe quel signal interne. Le signal peut alors être dirigé aux sorties suivantes :

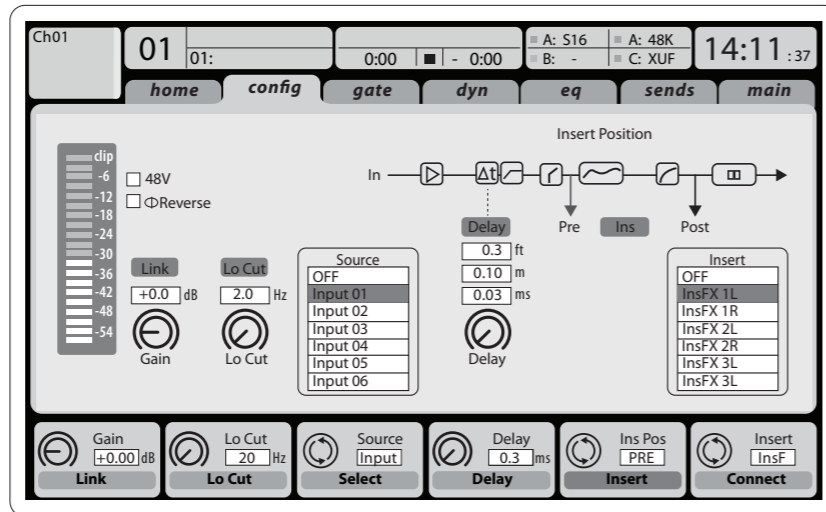
- 16 sorties analogiques XLR locales (avec retard numérique de mise en phase et alignement des enceintes)
- 6 départs auxiliaires en Jacks 6,35 mm + 2 sorties AES/EBU
- 16 retours personnels grâce aux connecteurs du bus P-16 de la console

N'importe lequel et tous les signaux mentionnés dans le paragraphe précédent peuvent être repris par blocs de 8 signaux sur les ports suivants :

- 48 voies sur le port AES50 A
- 48 voies sur le port AES50 B
- 32 voies sur le port de l'interface USB/Firewire

X32 DIGITAL MIXER Mise en oeuvre

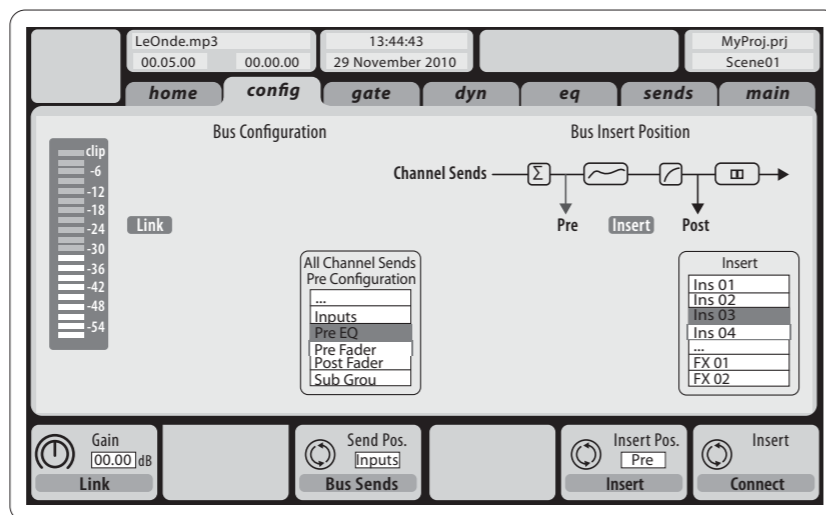
FR Mise en oeuvre



Les voies d'entrées 1-32 sont pré-configurées pour utiliser les 32 premiers signaux d'entrée, mais elles peuvent être configurées pour utiliser n'importe quel signal du moteur audio. Vous pouvez modifier les voies source dans la page Preamp Config.

Les retours Aux 1-8 sont pré-configurés pour utiliser les 6 signaux d'entrées Aux et les deux sorties de lecture USB, mais ils peuvent être aussi configurés pour utiliser n'importe quel signal de la console.

Les retours d'effets 1L-4R contrôlent les 4 signaux de sortie stéréo Side-Chain FX1-4.



La configuration des voies de bus de mixage 1-16 peut être pré-réglée de façon globale (dans la page Setup/Global) ou de façon individuelle, voie par voie. Le traitement des bus comprend (dans cet ordre) :

- Point d'insertion (commutable post-EQ et pré-EQ)
- Correcteur 6 bandes, totalement paramétrique
- Compresseur/expandeur (commutable post-EQ et pré-EQ)
- Départs de bus vers 6 matrices (post-Fader)
- Panoramique général G/D
- Niveau mono/centre

Les voies de bus général LR/C sont toujours disponibles et indépendantes des bus de mixage. Les étapes du traitement de ce signal sont (dans cet ordre) :

- Point d'insertion (commutable post-EQ et pré-EQ)
- Correcteur 6 bandes, totalement paramétrique
- Compresseur/expandeur (commutable post-EQ et pré-EQ)
- Départs de bus vers 6 matrices (post-Fader)

Les voies matricielles 1-6 sont alimentées de façon exclusive par les signaux du bus général MAIN LRC et des bus de mixage 1-16. Le traitement des bus est organisé comme suit (dans cet ordre) :

- Point d'insertion (commutable post-EQ et pré-EQ)
- Correcteur 6 bandes, totalement paramétrique
- Compresseur/expandeur (commutable post-EQ et pré-EQ)

Traitement des effets 1-8

La console X32 contient huit moteurs d'effets stéréo internes.

- Les effets FX 1-4 peuvent être configurés en parallèle ou en insertion sur les signaux, alors que les effets FX 5-8 ne peuvent être utilisés qu'en insertion de voies ou de bus
- Les retours des effets parallèles FX 1-4 sont gérables avec la 3ème banque (couche) des voies d'entrées – les retours Aux/USB/FX. Notez que les signaux de retours des effets FX 1-4 offrent des Faders séparés gauche et droit

- L'écran d'accueil des effets FX Home permet la sélection des sources d'entrées des effets FX 1-4 et la sélection des types d'effets/algorithme de chacun des 8 ports d'effets du Rack virtuel
- Les onglets FX 1-FX 8 de l'écran FX permet l'édition de tous les paramètres du processeur d'effets sélectionné

Application X32 pour iPad

Vous pouvez contrôler à distance de très nombreuses fonctions de la console X32 grâce à une application spécifique disponible sur iPad. Vous trouverez le détail des fonctions de téléchargement, de configuration et d'utilisation de l'application dans un mode d'emploi séparé disponible en téléchargement direct sur la page Internet de la X32.

L'interface utilisateur Xapp est optimisée pour les possibilités offertes par l'écran tactile de l'iPad et offre uniquement les fonctions de gestion à distance les plus importantes de la console. Grâce à l'application, vous pouvez, par exemple, régler les mixages de retours depuis la scène, tout en discutant avec les musiciens, ou encore régler la façade depuis n'importe quel point du public.

Applications X32 pour Windows/OS X/Linux

Vous pouvez également utiliser une application de gestion à distance tournant sur l'ordinateur de la X32 par liaison Ethernet. Les détails de téléchargement, de configuration et d'utilisation de l'application sont donnés dans un mode d'emploi séparé et téléchargeable depuis la page produit de la X32. Consultez le site behringer.com pour obtenir de plus amples informations.

Astuce : Les communications avec la X32 utilisent le protocole OSC (Open Sound Control) que nous partagerons sur notre site Internet, ce qui permettra à tous les développeurs de concevoir leur propre logiciel de gestion. Consultez le site behringer.com pour obtenir de plus amples informations sur le protocole OSC.

Carte d'extension XUF Firewire/USB

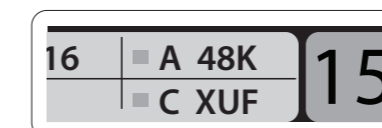
La carte XUF permet la transmission de 32 canaux depuis et vers l'ordinateur connecté. Prenez le temps de télécharger les pilotes XUF et le mode d'emploi de prise en main sur le site behringer.com avant de connecter la console à votre ordinateur.

Mise sous tension, hors tension et mise à jour :

Il est conseillé de commencer par placer la console X32 sous tension, et de la placer hors tension en dernier lorsqu'elle est connectée à un système de sonorisation. Ceci évite toute destruction des enceintes et équipements par bruits de pop ou de transitoires générés à la mise sous/hors tension de la console.

La page des préférences générales du menu Setup possède une fonction Safe Main Levels. Lorsque cette fonction est activée, la console coupe automatiquement les sorties générales LRC lors de la mise sous tension. Cette fonction évite également que le chargement d'une scène n'affecte le niveau des sorties générales.

Les réglages de synchronisation et de fréquence d'échantillonnage de la console sont accessibles à la page Setup/Config, mais remarquez que toute modification de la fréquence d'échantillonnage nécessite de re-booter la console. Lorsque vous voyez un carré rouge dans la section supérieure de l'écran principal, vérifiez les réglages de synchronisation de la page Setup/Config (voir Section 3).



Si la console a été utilisée par quelqu'un d'autre, et si vous n'êtes pas sûr des statuts de routage des signaux, vous pouvez initialiser la X32 sur ses valeurs par défaut de deux façons pratiques :

- Lors de la mise sous tension de la console, et lorsque le logo "X32" s'affiche à l'écran, maintenez la touche Scenes/Undo enfoncée jusqu'à ce que la console soit totalement opérationnelle et que la page d'accueil s'affiche. La console est maintenant initialisée sur ses valeurs d'usine. Vous pouvez cependant revenir au statut qu'avait la console immédiatement avant la dernière mise hors tension en appuyant sur la touche Scenes/Undo
- Vous pouvez également initialiser la console à n'importe quel moment après la mise sous tension en appuyant sur Setup/Config, puis sur Initialize

REMARQUE : Le fait d'initialiser la console n'efface pas automatiquement les données courantes du spectacle ou les scènes. Pour supprimer toutes les scènes, utilisez l'option 'Initialize All Show Data' de la page Setup/ page.

Afin d'éviter toute erreur liée à une panne secteur lors de la sauvegarde de données, il est conseillé d'utiliser la fonction "Safe Shutdown" de la page Setup/ page.

REMARQUE : Vous pouvez verrouiller la X32 contre toute utilisation en activant l'option 'Lock Console' dans la page Setup/Config. De cette façon, l'interface utilisateur ne permet aucune modification et l'écran indique "X". Appuyez sur la touche Home pendant environ 5 secondes pour déverrouiller la X32.

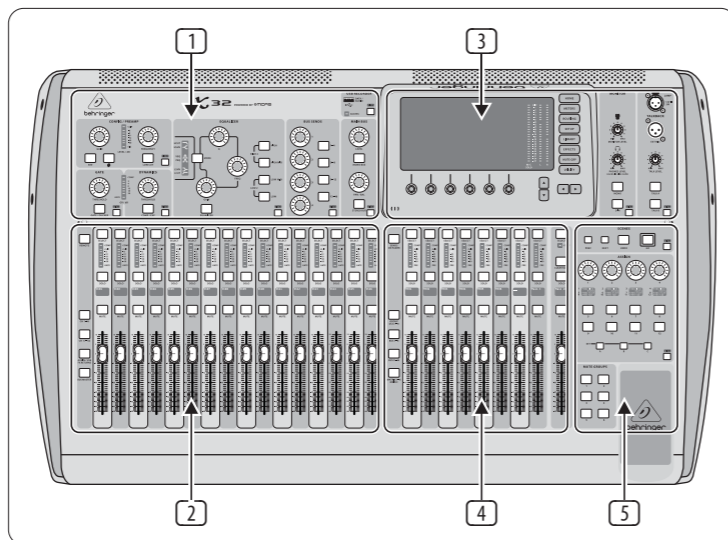
Vous pouvez aisément mettre à jour le Firmware de la X32 en procédant comme suit :

- Téléchargez le nouveau Firmware de la console depuis la page produit de la X32 et placez-le sur la racine d'une clef USB
- Connectez la clef USB à l'embase USB supérieure (la console doit être hors tension)
- Placez la console sous tension. Lors du démarrage, la X32 met automatiquement à jour le Firmware, ce qui prend 2-3 minutes de plus que le démarrage habituel

ATTENTION : Veillez à ne pas bloquer les ouvertures de refroidissement du ventilateur en bas du boîtier de la X32 ! Le ventilateur de grande taille tourne lentement et reste très discret, mais il fonctionne quand même. Lorsque vous montez la X32 en Flight case, laissez suffisamment d'espace sous le boîtier pour permettre un flux suffisant de l'air.

X32 DIGITAL MIXER Erste Schritte

DE Erste Schritte



Übersicht über die Mischpult-Bedienung

Willkommen zur Schnellstart-Anleitung des X32 Digitalmischpults! Dieses Dokument gibt Ihnen einen Überblick über die grundsätzliche Bedienung des Mischpults, damit Sie schnell loslegen können. Während Sie dieses Dokument durchlesen, sollten Sie parallel mit den verschiedenen Bildschirmen und Reglern des Mischpults experimentieren. Die Benutzerschnittstelle des Pults ist sehr einfach navigierbar und schnell zu verstehen. Zusätzlich zu dieser Schnellstart-Anleitung können Sie ein englisches Bedienungshandbuch als PDF unter behringer.com herunterladen.

Grundsätzliche Bedienung der Benutzerschnittstelle

Die X32 Benutzerschnittstelle ist in 5 Hauptsektionen unterteilt:

- 1 Kanalzug
- 2 Eingangskanäle
- 3 Display und Monitoring
- 4 Gruppen/Bus/Summen-Kanäle
- 5 Scenes/Assign/Mute-Gruppen

View-Tasten

Im oberen Bedienfeldbereich finden Sie kleine Taster mit der Bezeichnung „View“. Wenn Sie einen dieser Taster drücken, werden auf dem großen Farbdisplay des Mischpults (das Hauptdisplay) sofort Informationen zu dem Bereich angezeigt, dessen View-Taster Sie soeben gedrückt haben.

Beispiel: Wenn Sie den Equalizer editieren und eine große Darstellung der EQ-Frequenzgangkurve oder des entsprechenden EQ-Parameterwerts sehen möchten, drücken Sie einfach den benachbarten View-Taster im EQ-Bereich. Wenn Sie prüfen müssen, wohin das Talkback-Signal geleitet wird, drücken Sie einfach den View-Taster neben dem Talk-Taster und das Display zeigt alle Details an.

Bei dieser Verfahrensweise muss man fast nie durch mehrere Menüseiten blättern, da man mit den View-Tastern immer direkt zum relevanten Bildschirm gelangt.

Tipp: Mit dem Setup/Global-Tab des Hauptdisplays kann man verschiedene Präferenzen bezüglich des Verhaltens der View- und Select-Taster einstellen.

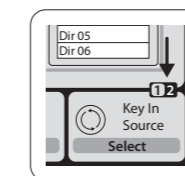
X32 auf der Utilities-Seite anpassen

Drücken Sie den Utility-Taster rechts neben dem Hauptdisplay, um nützliche Funktionen in „kontextsensitiver“ Weise aufzurufen. Beispiel:

- Wenn Sie den Equalizer eines Pultkanalzugs einstellen, können Sie durch Drücken des Utility-Tasters auf Funktionen zum Kopieren, Einfügen, Laden oder Speichern von EQ-Einstellungen zugreifen
- Wenn Sie den Utility-Taster beim Editieren des Preamp/Configuration-Bildschirms eines Kanalzugs drücken, wird ein Bildschirm zum Benennen angezeigt, auf dem Sie das Erscheinungsbild des Kanalzugs auf dem Hauptdisplay und auf dem kleinen Kanaldisplay anpassen können

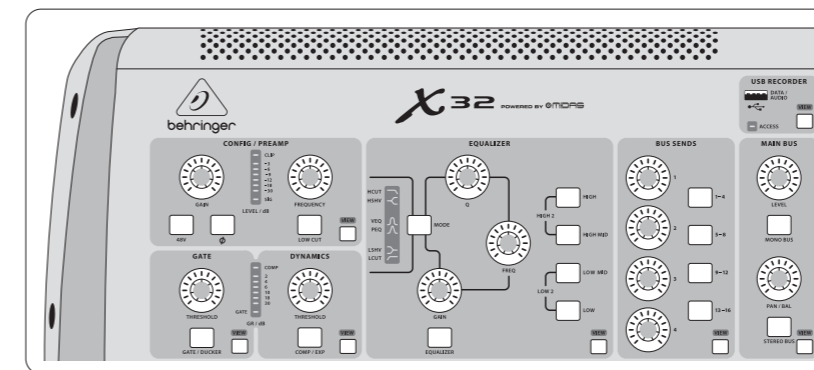
- Wenn Sie auf den Routing-Seiten den Utility-Taster drücken, können Sie auf Funktionen zum Laden oder Speichern verschiedener Presets für Routing-Szenarien zugreifen
- Wenn Sie im Scenes-Menü den Utility-Taster drücken, können Sie auf Funktionen zum Kopieren, Laden, Speichern oder Benennen von Mischpult-Szenen zugreifen

Manchmal gibt es noch mehr Informationen



Manche Einzelseiten des Hauptdisplays enthalten mehr einstellbare Parameter als man mit den 6 darunter angeordneten Druck/Drehreglern steuern kann. In diesen

Fällen werden kleine Seitenzahlen angezeigt, z. B. „1/2“. Schalten Sie einfach durch Drücken der Layer Auf/Ab-Taster zwischen den Seiten um.



Sektion 1: Kanalzug

Der Kanalzug des X32 bietet spezielle Regler für die wichtigsten Bearbeitungsparameter des momentan gewählten Kanals. Um die Regler eines beliebigen Kanalzugs einzustellen, drücken Sie einfach den Select-Taster des gewünschten Eingangs- oder Ausgangskanals.

Bestimmte Bereiche des Kanalzugs (z. B. Low Cut-Filter, Noise Gate, EQ und Kompressor) enthalten einen entsprechend bezeichneten Taster, mit dem man den speziellen Effekt ein- und ausschalten kann. Bei aktiviertem Effekt leuchtet der Taster.

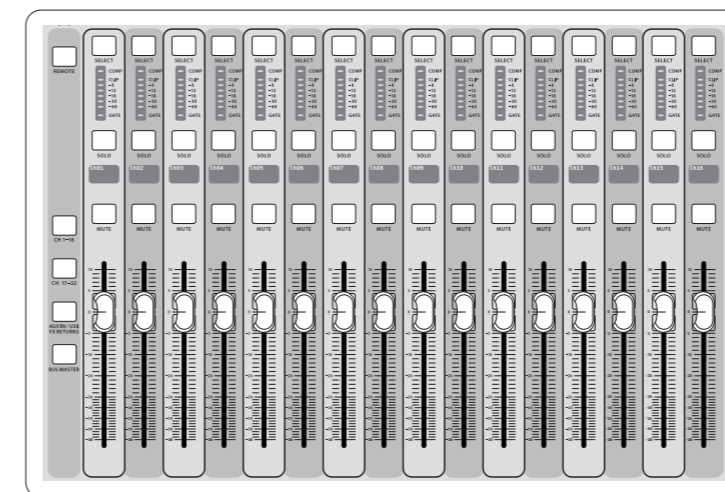
Die Drehregler innerhalb des Kanalzugs sind von einem gelben LED-Rand umgeben, der den Wert des Parameters angibt. Wenn dieser

normalerweise hinterleuchtete Drehregler nicht leuchtet, ist dieser spezielle Regler/Parameter für den gewählten Kanal nicht verfügbar. Beispiel: Wenn momentan ein Ausgangs-Bus gewählt ist, sind der LED-Rand und Gain-Regler ausgeschaltet, da man bei einem Ausgangs-Bus keine Eingangsverstärkung regeln kann.

Der Kanalzug ist in folgende Bereiche unterteilt:

- Config/Preamp
- Gate, Dynamics
- Equalizer
- Bus Sends, Main Bus

Jeder dieser Bereiche entspricht den Bearbeitungsschritten des momentan gewählten Kanals und verfügt über einen eigenen View-Taster, der nach Betätigung das Hauptdisplay auf eine Seite umschaltet, die alle zu diesem Unterbereich gehörigen Parameter anzeigt.



Sektion 2: Eingangskanal-Bänke

Am oberen Ende jedes Kanalzugs finden Sie einen Select-Taster, mit dem man den Fokus der Benutzerschnittstelle, inklusive aller kanalbezogener Parameter (Kanalzug und Hauptdisplay), auf diesen Kanal lenkt. Merke:

Es ist immer nur jeweils ein Kanal gewählt (entweder Input Ch 1-32, Aux 1-8, FX Returns 1L-4R, Mix Bus 1-16, Main LR/C oder Matrix 1-6). DCA-Gruppen (digital gesteuerte Verstärker) sind nicht wählbar, da sie nicht einen bestimmten Kanal, sondern mehrere zugewiesene Kanäle steuern.

Die Eingangskanal-Sektion des Mischpults befindet sich auf der linken Seite und bietet 16 separate Eingangskanalzüge. Diese 16 Kanalzüge stellen drei separate Eingangsebenen (Layer) des Pults dar:

- Eingangskanäle 1-16 (CH 1-16)
- Eingangskanäle 17-32 (CH 17-32)
- Aux-Eingänge 1-6/USB Playback/FX Returns 1L-4R (AUX IN/USB/FX RETURNS)

Drücken Sie einen der entsprechend bezeichneten Ebenen-Taster auf der linken Pultseite, um die Eingangskanal-Bank auf eine der drei oben erwähnten Ebenen umzuschalten. Der Taster der jeweils aktiven Ebene leuchtet.

Es ist auch eine vierte Ebene (Bus Masters) verfügbar, mit der man die Pegel der 16 Mix Bus Master einstellen kann. Dies ist nützlich, wenn man Bus Master in DCA Group-Zuordnungen einschließen möchten.

Jeder Kanalzug verfügt über einen motorisierten 100 mm Pegel-Fader, einen Mute- und Solo-Taster, eine Gate-, Eingangspegel- und Kompressor-Anzeige sowie einen Kanalwahl-Taster.

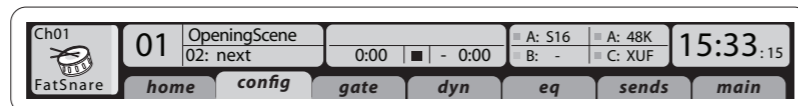
X32 DIGITAL MIXER Erste Schritte

DE Erste Schritte

Jeder der 16 Eingangskanäle besitzt einen eigenen (und anpassbaren) farbigen LCD-Bildschirm, der eine Kanalnummer, einen Kurznamen und sogar ein grafisches Kanalsymbol anzeigen kann. Falls die Eingangsquelle eines Kanals in ein von der Voreinstellung abweichendes Eingangssignal geändert wurde, zeigt das LC-Display auch den Namen der aktuellen Eingangsquelle an.



Beispiel: Kanal 1 trägt den Kurznamen ‚Soundcard‘ und wird über Aux-Eingang 5 gespeist



Sektion 3: Hauptdisplay

Das farbige Hauptdisplay zeigt Informationen über die verschiedenen Sektionen des Mischpults an. Man kann es mit den View-Tastern und einem der 8 Taster rechts neben dem Display auf verschiedene Bildschirme umschalten.

Der obere Bereich des Hauptdisplays zeigt ständig nützliche Status-Informationen an. In der oberen linken Ecke finden Sie die Nummer des gewählten Kanals, dessen Kurzname und das gewählte Symbol. Der nächste Block zeigt Name und Nummer der aktuellen Szene in Gelb und die darauf folgende Szene an. Der mittlere Bereich zeigt den Namen der Playback-Datei sowie die abgelaufene und verbleibende Zeit sowie ein Symbol für den Recorder-Status an. Der nächste rechts gelegene Block verfügt über 4 Segmente, die den Status der AES50 Ports A und B, den Card Slot sowie die Quelle und Samplerate der Audio Clock-Synchronisation anzeigen (oben rechts). Kleine grüne quadratische Anzeigen informieren über die korrekte Verbindung. Der ganz rechts gelegene Block zeigt die Pult-Uhrzeit an, die man unter Setup/Config einstellen kann.

Mit den Page- und Layer-Tastern an der Ecke des Displays können Sie zu anderen Bildschirmseiten wechseln.

Zum Editieren von Parametern oder Einstellungen auf den Bildschirmen verwenden Sie die 6 zugehörigen Druck/Drehregler am unteren Rand des Displays.

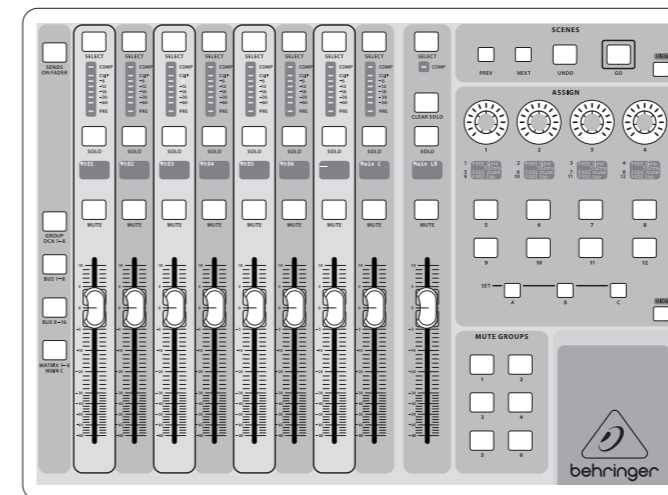
- Bei allen stufenlosen Einstellungen oder Listeneinträgen können Sie zum Editieren den entsprechenden Regler drehen, was durch verschiedene kreisförmige Symbole angezeigt wird
- Wenn einem dieser Regler auch eine Schalt- oder Wechselfunktion zugewiesen ist, wird am unteren Rand des Felds ein breiter rechteckiger Button angezeigt. Ein Druck auf den Drehregler schaltet den Ein/Aus-Status der entsprechenden Funktion um. Wenn der rechteckige Button im Display dunkelgrau leuchtet, ist die entsprechende Funktion ausgeschaltet/inaktiv. Wenn er gelb leuchtet, ist die Funktion eingeschaltet/aktiv.

Monitoring und Talkback

In dieser Sektion gibt es zwei separate Level-Regler, einen für die Kopfhörer-Ausgänge auf beiden Seiten des Pults und einen zweiten Regler für die Monitor-Ausgänge auf der Rückseite.

Drücken Sie den View-Taster der Sektion, um verschiedene Monitoring-Präferenzen zu editieren, z. B. die Eingangsquelle für den Phones-Bus und die Monitor-Ausgänge.

Diese Sektion enthält auch unabhängige Talkback-Taster (A und B). Drücken Sie den View-Taster, um die Talkback-Präferenzen für die Talkback-Pfade A und B separat zu editieren. Dieser Bildschirm enthält auch Einstellungen für die optionale Schwannenslampe und den internen Testton-Generator des Mischpults.



Sektion 4: Bänke der Gruppen/Bus-Kanäle

Diese Pultsektion bietet acht Kanalzüge, die in folgende Ebenen unterteilt sind:

- Acht DCA-Gruppen (DCA = digital gesteuerte Verstärker)
- Mix Bus Master 1-8

- Mix Bus Master 9-16

- Matrix-Ausgänge 1-6 und den zentralen Summen-Bus MAIN C

Diese Sektion enthält auch einen Haupt-Fader für den LR-Ausgang, der unabhängig und immer verfügbar ist, gleichgültig welche Kanalbank oder Ebene aktiv ist.

Sektion 5: Verschiedene Zuordnungen (DCA-Gruppen, Mute-Gruppen, frei zuweisbare Regler)

- DCA-Gruppen zuweisen

Dank der beiden deutlich unterscheidbaren Fader-Gruppen (Eingänge links und Ausgänge rechts) kann man beim X32 die Kanäle oder Busse mühelos einer virtuellen DCA-Gruppe zuweisen. Halten Sie einfach den entsprechenden DCA Group Select-Taster auf der rechten Pultseite gedrückt, während Sie die Select-Taster aller Eingangskanäle drücken, die Sie der besagten DCA-Gruppe zuordnen möchten. Sie können auch den DCA Group Select-Taster drücken, um zu prüfen, welche Kanäle ihm bereits zugewiesen sind. Die Select-Taster der zugewiesenen Kanäle leuchten.

- Mute-Gruppen zuweisen

Die Zuweisung von Mute-Gruppen ist mit dem obigen Verfahren vergleichbar, aber es wurde eine Vorsichtsmaßnahme integriert, um ein versehentliches Stummschalten von Kanälen während der Show zu verhindern. Um Eingangs/Ausgangskanäle einer der 6 Mute-Gruppen zuzuweisen (die mit den Tastern rechts neben dem LR Hauptfader gesteuert werden), müssen Sie zuerst den Mute Grp-Taster neben dem Hauptdisplay aktivieren. Während Sie den gewünschten Mute Group-Taster gedrückt halten, wählen Sie die gewünschten Eingangs- und Ausgangskanäle, die dann der Mute-Gruppe

zugewiesen werden. Wenn die Zuweisung abgeschlossen ist, schalten Sie Mute Grp auf dem Display aus, damit die 6 Mute Group-Taster wie gewünscht funktionieren.

- Frei zuweisbare Regler:

Die Assign-Sektion des Mischpults bietet drei Bänke: A, B und C. Jedes Regler-Set verfügt über 4 Drehregler und 8 Schalter/Taster, mit denen man frei anpassbaren Zugriff auf 36 beliebige Funktionen des X32 erhalten kann.

Um eine eigene Zuweisung vorzunehmen:

- Drücken Sie den View-Taster in der Assign-Sektion, um die Zuordnungen zu editieren
- Wählen Sie das zu editierende Regler-Set (A, B oder C)
- Wählen Sie einen der Regler 1-12, den Sie zuweisen möchten
- Wählen Sie den zu steuernden Parameter, dem Sie die Funktion zuweisen möchten

Normalerweise steuert man damit den Parameter eines bestimmten Kanals, z. B. den Reverb Send-Pegel des Hauptsängers.

Der Jump-to-Page-Regler steuert eine Spezialfunktion, die keine Audio-Parameter verändert, sondern direkt zu einer bestimmten Display-Seite springt. Taster, die zuvor für Jump-to-Page verwendet wurden, lassen sich mühelos

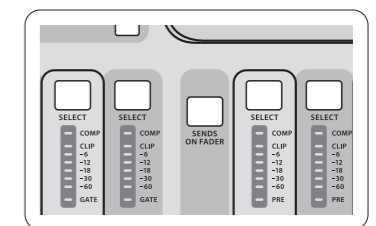
Bei Verwendung der DCA-Gruppen-Ebene kann man die DCA-Gruppen auf Solo und stummschalten, aber man kann sie nicht selektieren. Um die Namen, Symbole und Farben der DCA-Gruppen zu editieren, navigieren Sie zur Setup/DCA Groups-Seite auf dem Hauptdisplay.

Bei Verwendung der Ausgangs-Bus-Ebenen leuchten die unteren LEDs der Anzeigen in dieser Sektion, wenn der jeweilige Bus über pre-fader geschaltete Quellen des gewählten Kanals gespeist wird.

der aktuellen Display-Ansicht zuweisen, indem man den entsprechenden Set-Taster (A, B oder C) gedrückt hält und den gewünschten zuweisbaren Taster drückt. Dieses Verfahren ist praktischer als die Neuzuweisung der Jump-Funktion über das Assign-Menü.

Die "Sends on Faders"-Funktion

Das X32 verfügt über eine sehr nützliche Funktion, auf die man zugreifen kann, indem man den speziellen Sends on Faders-Taster zwischen den beiden Fader-Bereichen drückt.



Die Sends on Faders-Funktion hilft Ihnen bei der PegelEinstellung von Kanälen, die zu einem der 16 Mix-Busse geleitet werden. Sie funktioniert nur bei Kanälen, die den Mix Bussen 1-16 zugewiesen werden, und NICHT bei DCA-Gruppen sowie Main- und Matrix-Bussen. Die Sends on Faders-Funktion kann auf zwei praktische Arten für die häufigsten Situationen bei der Live-Beschallung eingesetzt werden:

X32 DIGITAL MIXER Erste Schritte

DE Erste Schritte

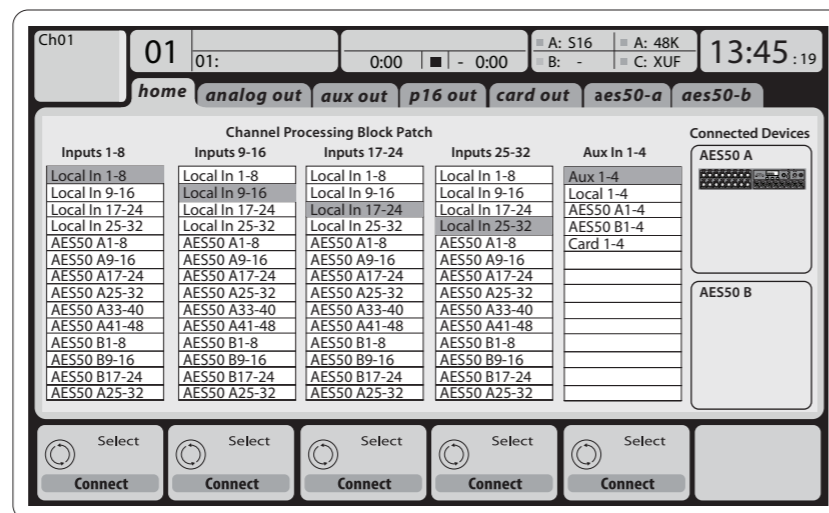
Um eine Monitor-Mischung für einen bestimmten Musiker vorzubereiten:

- Wählen Sie den Monitor-Bus (1-8, 9-16), der den Bühnenmonitor des Künstlers speist
- Drücken Sie den Sends on Faders-Taster, damit er leuchtet
- Wählen Sie eine der drei Eingangskanal-Ebenen (CH 1-16, CH 17-32, Line-Aux/FX Ret)
- Solange „Sends on Faders“ aktiv ist, entsprechen alle Fader in der Eingangskanal-Sektion (auf der linken Pultseite) den Send-Pegeln zum gewählten (Monitor) Mix-Bus

Um zu prüfen/editieren, wohin das gewählte Eingangssignal geleitet wird:

- Wählen Sie in der linken Sektion den Eingangskanal
- Drücken Sie den Sends on Faders-Taster, so dass er leuchtet
- Wählen Sie entweder die Bus-Kanal-Ebene 1-8 oder 9-16
- Die Bus-Fader (auf der rechten Pultseite) stellen jetzt die Send-Pegel des gewählten Eingangskanals (auf der linken Pultseite) dar

Die Option, „Sends on Faders“ in beide Richtungen – zum Wählen eines Eingangs- oder eines Ausgangskanals – verwenden zu können, ist ein besonderes Feature des X32.

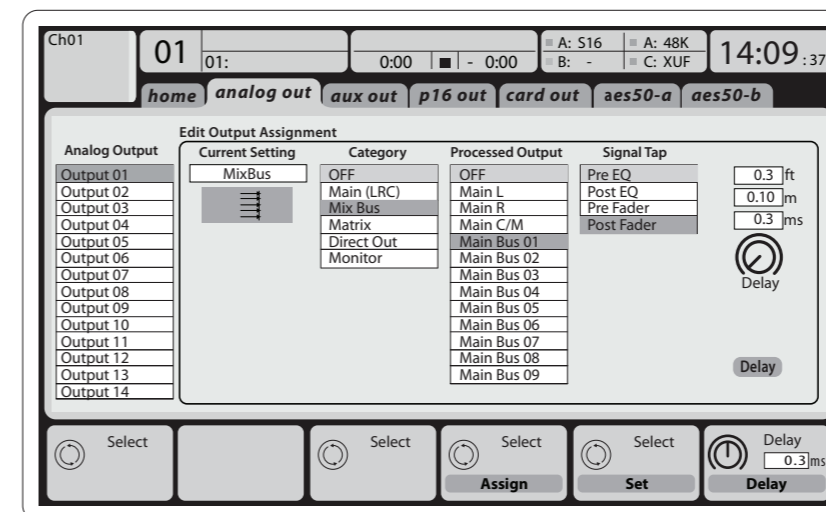


Routing I/O

Das X32 Mischpult verfügt über 32 rückseitige XLR-Analogeingänge mit Mikrofon-Vorverstärkern sowie 16 rückseitige XLR-Ausgänge und 6 TRS Aux Sends und Returns. Zusätzlich gibt es zwei AES50 Ports mit jeweils 48 Eingangs- und Ausgangskanälen sowie einen Card Slot für 32 Eingangs- und Ausgangskanäle via USB 2.0 oder IEEE1394 von und zu einem angeschlossenen Computer.

Man kann Eingangssignale von einer der oben erwähnten Eingangsquellen in Blöcken von 8 Signalen mit der internen Audio-Engine des Pults verbinden.

HINWEIS: Alle mit der Audio-Engine verbundenen Signalblöcke werden automatisch an die entsprechenden Eingangskanäle angeschlossen. Man kann allerdings alle diese Signale mit dem „Configuration/Channel Source“-Parameter des Kanals anderen Kanälen neu zuweisen. In diesem Fall wird die neue Signalquelle als zusätzliche Zeile auf dem kleinen Kanal-LCD angezeigt.

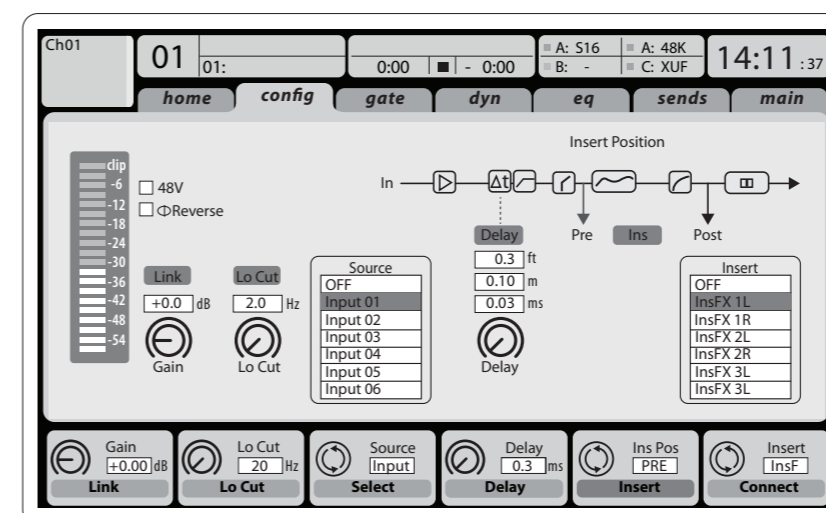


Die Ausgangssignale für jeden der folgenden Ausgänge können frei von jeder beliebigen internen Signalquelle zugeordnet werden:

- 16 lokale XLR-Analogausgänge (mit regelbarem Digitaldelay zur Laufzeitanpassung von Lautsprechern)
- 6 Aux-Sends auf 6,3 mm TRS-Ausgängen + 1 AES/EBU-Ausgang (stereo)
- 16 Personal Monitoring-Wege über den P-16 Bus-Ausgang des Pults

Jedes und alle der obigen Signal(e) können auch in Blöcken zu 8 Signalen gespiegelt werden auf einem von

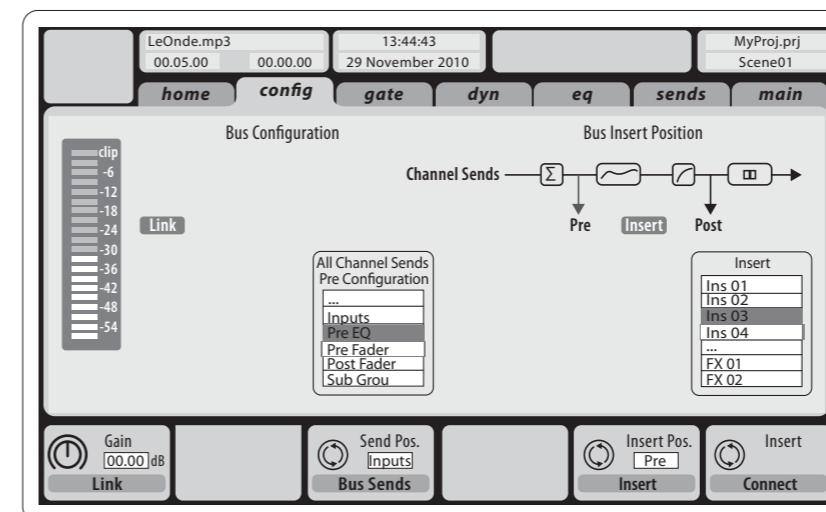
- 48 Kanälen des AES50 Ports A
- 48 Kanälen des AES50 Ports B
- 32 Kanälen der USB/Firewire Interface-Karte



Eingangskanäle 1-32 sind so vorkonfiguriert, dass die ersten 32 Eingangskanäle verwendet werden. Sie können aber auch so gepatcht werden, dass man jedes andere verfügbare Signal der Audio Engine verwenden kann. Änderungen an „Channel Source“ werden auf der Preamp Config-Seite vorgenommen.

Aux Return-Kanäle 1-8 sind so vorkonfiguriert, dass die 6 Aux-Eingangssignale und die beiden USB Playback-Ausgänge verwendet werden. Sie können aber auch so gepatcht werden, dass man jedes andere verfügbare Signale des Mischpults verwenden kann.

FX Return-Kanäle 1L-4R steuern die 4 Stereo-Ausgangssignale der Side-Chain FX1-4.



Man kann die Konfiguration der Mix Bus-Kanäle 1-16 voreinstellen (auf der Setup/Global-Seite) oder eine individuelle Konfiguration pro Kanal vornehmen. Die Bus-Bearbeitung umfasst (in dieser Reihenfolge):

- Insert-Punkt (umschaltbar zwischen post-EQ und pre-EQ)
- 6-bandiger voll-parametrischer EQ
- Kompressor/Expander (umschaltbar zwischen post-EQ und pre-EQ)
- Bus Sends zu den 6 Matrizen (post-fader)
- Main LR-Panning
- Mono/Center-Pegel

X32 DIGITAL MIXER Erste Schritte

DE Erste Schritte

Main Bus-Kanäle LR/C sind immer verfügbar und unabhängig von den Mix Bussen. Die Bearbeitungsschritte für diesen Signalweg umfassen (in dieser Reihenfolge):

- Insert-Punkt (umschaltbar zwischen post-EQ und pre-EQ)
- 6-bandiger voll-parametrischer EQ
- Kompressor/Expander (umschaltbar zwischen post-EQ und pre-EQ)
- Bus Sends zu den 6 Matrizen (post-fader)

Matrix-Kanäle 1-6 werden ausschließlich von Signalen des MAIN LRC und Mix Bus 1-16 gespeist. Die Bearbeitungsschritte umfassen (in dieser Reihenfolge):

- Insert-Punkt (umschaltbar zwischen post-EQ und pre-EQ)
- 6-bandiger voll-parametrischer EQ
- Kompressor/Expander (umschaltbar zwischen post-EQ und pre-EQ)

Effektbearbeitung 1-8

- Das X32 Mischpult enthält acht interne true-stereo Effekt-Engines
- FX 1-4 können als Side Chain- oder Insert-Effekte konfiguriert werden, während FX 5-8 nur in den Insert-Punkten von Kanälen oder Bussen verwendbar sind
- Man kann die Returns der Side Chain FX 1-4 immer mit der dritten Bank (Ebene) der Eingangskanäle steuern - Aux/USB/FX Returns. Merke: Die Return-Signale der FX 1-4 verfügen über separate Fader für links und rechts
- Auf dem FX Home-Bildschirm kann man die FX 1-4 Eingangsquellen und den Effekttyp/Algorithmus für jeden der 8 FX Slots des virtuellen Racks wählen
- Mit den darauffolgenden Tabs FX 1-FX 8 des FX-Bildschirms kann man alle Parameter des gewählten Effektprozessors editieren

X32 iPad App

Viele Funktion des X32 Mischpults lassen sich mit einer speziellen iPad App fernsteuern. Details zum Download der App, der Einrichtung und Bedienung finden Sie in einem separaten Bedienungshandbuch, das auf der X32 Produktseite heruntergeladen werden kann.

Die App-Bedienung ist für den Touchscreen des iPad optimiert und konzentriert sich auf die wichtigsten Fernbedienungsfunktionen des Pults. Mit der App können Sie beispielsweise Monitormischungen auf der Bühne einstellen, während Sie mit den Musikern kommunizieren, oder die Mischung der Haupt-PA im Publikumsbereich einstellen und dabei genau das gleiche wie das Publikum hören.

X32 Windows/OS X/Linux-Applikation

Ebenfalls erhältlich ist ein separater Remote Editor für Host Computer, mit dem man das X32 via Ethernet komplett editieren kann. Details zum Download des Remote Editors, der Einrichtung und Bedienung finden Sie in einem separaten Bedienungshandbuch, das auf der X32 Produktseite heruntergeladen werden kann. Weitere Informationen finden Sie unter behringer.com.

TIPP: Die X32 Kommunikation via Fernbedienung basiert auf OSC (open sound control) und wir stellen das Protokoll auf unserer Website allen Entwicklern zur Verfügung, damit sie ihre eigene Steuer-Software programmieren können. Details zum OSC Protokoll finden Sie unter behringer.com.

XUF Firewire/USB Erweiterungskarte

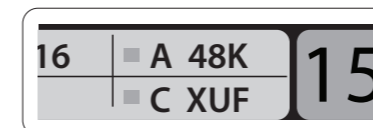
Die XUF Erweiterungskarte erlaubt die Übertragung von bis zu 32 Eingangs- und 32 Ausgangskanälen von bzw. an einen angeschlossenen Personal Computer. Bitte laden Sie die XUF Treiber und den Quick Start Guide (Kurzanleitung) von der behringer.com website herunter, bevor Sie die XUF Karte mit dem Computer verbinden.

Ein/Ausschalten und Updates:

Wenn Soundsysteme angeschlossen sind, sollten Sie das X32-Mischpult zuerst einschalten und zuletzt ausschalten. Dadurch verhindern Sie, dass beim Ein/Ausschaltvorgang unerwartete Geräusche übertragen werden.

Die Setup/Global-Seite für allgemeine Präferenzen enthält eine Safe Main Levels-Funktion. Ist diese aktiviert, werden die Main LRC-Pegel beim Hochfahren des Pults automatisch stummgeschaltet. Dadurch verhindern Sie auch, dass beim Laden von Szenen die Summenpegel verändert (d. h. erhöht) werden.

Synchronisations- und Sample Rate-Einstellungen für das Mischpult kann man auf der Setup/Config-Seite vornehmen, wobei nach Änderungen der Samplerate das Pult neu gestartet wird. Wenn im oberen rechten Bereich des Hauptdisplays ein rotes Feld angezeigt wird, prüfen Sie bitte, ob die Synchronisationseinstellungen unter Setup/Config korrekt sind (siehe auch Sektion 3).



Wenn das Mischpult von anderen Personen benutzt wurde und Sie dessen speziellen Routing-Status nicht kennen, können Sie das X32 auf zwei praktische Arten auf die Voreinstellungen zurücksetzen:

- Während das Pult hochfährt und das "X32" Logo auf dem Bildschirm erscheint, halten Sie den Scenes/Undo-Taster gedrückt, bis das Pult vollständig betriebsbereit ist und der Home-Bildschirm angezeigt wird. Jetzt befindet sich das Pult wieder im gleichen Zustand wie bei der Auslieferung vom Werk. Sie können allerdings sofort zu dem Status zurückkehren, der beim letzten Ausschalten des Pults bestand, indem Sie den Scenes/Undo-Taster drücken

- Sie können das Pult auch jederzeit nach dem Hochfahren zurücksetzen, indem Sie Setup/Config und dann Initialize drücken

HINWEIS: Durch Initialisieren des Mischpults werden die aktuellen Show-Daten oder gespeicherten Szenen nicht automatisch gelöscht. Um alle Szenen zu löschen, verwenden Sie die Option „Initialize All Show Data“ auf der Setup/Config-Seite.

Um einem Speicherfehler durch eine Unterbrechung der Stromzufuhr vorzubeugen, sollten Sie die "Safe Shutdown"-Funktion der Setup/Global-Seite verwenden.

HINWEIS: Man kann das X32 gegen unautorisierte Bedienung sperren, indem man die Option „Lock Console“ auf der Setup/Config-Seite aktiviert. In diesem Zustand verhindert die Benutzerschnittstelle alle weiteren Änderungen und auf dem Display wird "X" angezeigt. Halten Sie den Home-Taster etwa 5 Sekunden gedrückt, um die Sperre wieder aufzuheben.

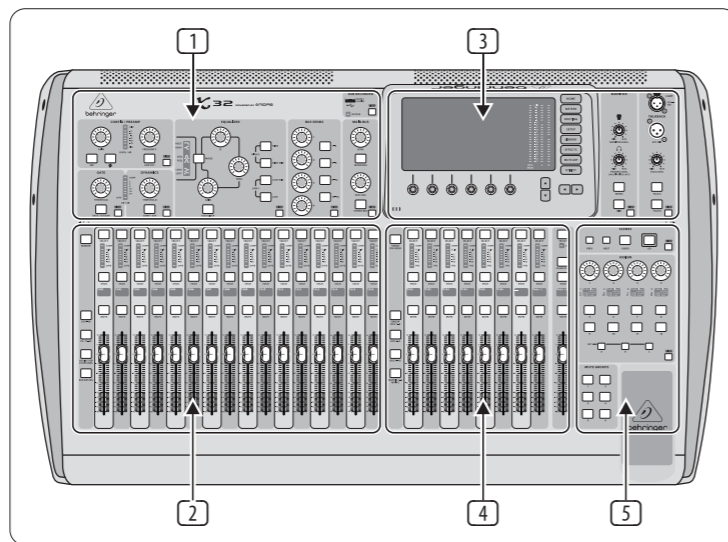
Man kann die X32 Firmware komfortabel mit folgenden Schritten aktualisieren:

- Laden Sie die neue Mischpult-Firmware von der X32 Produktseite ins Stammverzeichnis eines USB-Sticks herunter, ohne den Dateinamen zu verändern
- Stecken Sie den USB-Stick in den USB-Anschluss auf der Oberseite des Pults, während dieses ausgeschaltet ist
- Schalten Sie das Mischpult ein. Während des Hochfahrens führt das X32 ein vollautomatisches Firmware-Update durch, das etwa 2 - 3 Minuten länger als der normale Boot-Vorgang dauert

VORSICHT: Blockieren Sie nicht die Ventilatoröffnung auf der Unterseite des X32-Gehäuses! Der große Ventilator dreht sich langsam und ist kaum hörbar, aber er ist in Betrieb. Besonders beim Einbau des X32 in ein Roadcase sollten Sie auf der Pult-Unterseite ausreichend Platz für die Belüftung lassen.

X32 DIGITAL MIXER Primeiros Passos

PT Primeiros Passos



Resumo Operacional da Mesa

Bem vindo ao Guia de Início Rápido da mesa de som digital X32! Este documento oferece um resumo das operações básicas do misturador, permitindo que seus usuários comecem a operá-lo rapidamente. Enquanto estiver lendo as informações deste documento, aconselhamos que faça experiências com as telas e controles diferentes da mesa. A interface de usuários da mesa foi projetada para ser extremamente fácil de se navegar e aprender. Além deste Guia de Início Rápido, há um manual do usuário em PDF em inglês disponível para download no website behringer.com.

Operação geral de interface de usuário

A interface de usuário do X32 é dividida em cinco categorias principais:

- 1 Módulo de canais
- 2 Canais de entrada
- 3 Exibição e Monitoramento
- 4 Grupo/Barramento/Canais Principais
- 5 Cenas/Atribuição/Grupos Mute

Regra dos botões View

Por todo o painel superior da mesa, encontram-se pequenos botões rotulados como 'View'. Pressione esses botões para que o grande exibidor em cores da mesa (conhecido como Main Display) exiba dados relacionados a esta seção cujo botão View acabou de ser pressionado.

Por exemplo, se estiver editando o equalizador e desejar visualizar um exibidor grande da curva de resposta em frequência EQ ou do valor de parâmetro correspondente, basta pressionar o botão 'View' adjacente na seção EQ. Se precisar verificar onde o sinal talkback está sendo roteado, basta pressionar o botão 'View' ao lado do botão 'Talk' e o exibidor principal "main display" exibirá os detalhes.

Com a abordagem do botão 'View' da mesa X32, quase nunca há a necessidade de se passar por múltiplas páginas de menu, já que os botões 'View' sempre o levarão diretamente à tela relevante.

Dica: A guia Setup/Global no exibidor principal 'main display' permite que as preferências de comportamento dos botões 'View' e 'Select' sejam ajustadas.

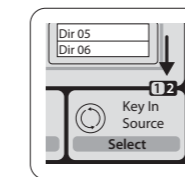
Personalização da X32 através das páginas de Utilitários

Pressione o botão 'Utility', localizado à direita do exibidor principal 'main display', para apresentar funções de maneira condizente com o contexto. Por exemplo:

- Quando estiver ajustando o equalizador do canal da mesa, é possível copiar, colar, carregar ou salvar as configurações do equalizador ao pressionar o botão 'Utility'
- Quando se pressiona o botão 'Utility' enquanto edita-se uma tela de Pré amplificador/ Configuração de canal, surge uma tela de nomeação; pode-se personalizar a aparência tanto do exibidor principal quanto do exibidor de um pequeno canal

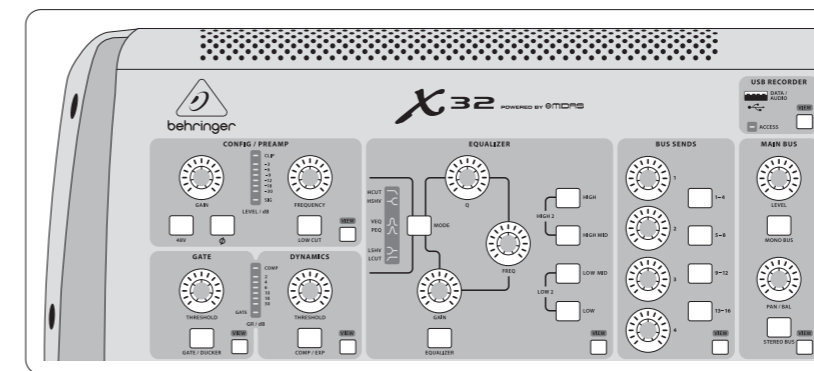
- Nas páginas de roteamento, ao se pressionar o botão 'Utility', pode-se carregar ou salvar presets de cenários de roteamentos diferentes.
- No menu 'Scenes', ao se pressionar o botão 'Utility', pode-se copiar, carregar, salvar ou nomear cenas de mesa de som

Às vezes há mais a ser dito



Algumas das páginas individuais no exibidor principal contêm mais parâmetros ajustáveis do que os 6 codificadores rotativos de apertar, localizados abaixo dele, podem controlar. Em casos

como este, há uma pequena indicação de um número de página, ex: "1/2". Basta pressionar os botões 'Layer Up/Down' para comutar entre as camadas.



Seção 1: Módulo de Canais

O módulo de canais da X32 oferece controles dedicados para os parâmetros de processamento mais importantes do canal atualmente selecionado. Para ajustar os controles em um determinado módulo de canal, basta pressionar o botão 'Select' no canal de entrada ou saída desejado.

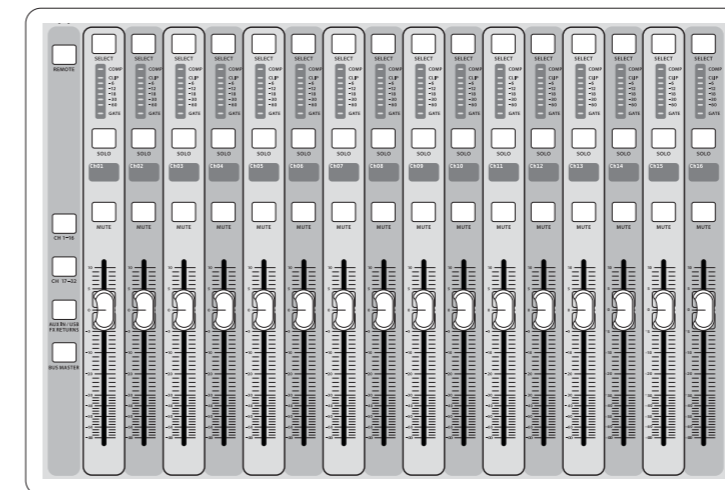
Certas seções do módulo de canal (tais como o filtro passa-baixa, noise gate, EQ e compressor) contêm um botão respectivamente rotulado que pode ser pressionado para ligar e desligar o efeito específico. O botão ilumina-se para mostrar que o efeito está ativo, e fica escuro quando é ignorado.

Dentro do módulo de canal, os botões de controle rotativos são cercados por um aro de LED âmbar que indica o valor do parâmetro. Quando este botão luminoso estiver desligado, isso indica que este controle/parâmetro específico não encontra-se disponível para o tipo de canal selecionado. Por exemplo, se um barramento de saída estiver selecionado no momento, o aro do LED e o botão 'gain' são desligados, pois não há ganho de entrada a ser controlado em um barramento de saída.

O módulo de canais consiste das seguintes sub-seleções:

- Config/Preamp
- Gate, Dynamics
- Equalizer
- Bus Sends, Main Bus

Cada uma dessas sub-seções corresponde às etapas de processamento do canal selecionado no momento, e cada uma delas tem seu próprio botão 'View' que, quando pressionado, liga o exibidor principal em uma página exibindo todos os parâmetros relacionados àquela sub-seção.



Seção 2: Bancos de Canal de Entrada

Existe um botão 'select' no topo de cada canal que é usado para direcionar o foco de controle de interface do usuário, inclusive todos os parâmetros de canais relacionados (módulo de canal e exibidor principal), daquele canal. Favor, observar que a todo momento há exatamente um canal selecionado (ou Input Ch 1-32, Aux 1-8, FX Returns 1L-4R, Mix Bus 1-16, Main LR/C, ou Matrix 1-6). Grupos DCA (amplificador digitalmente controlado) não podem ser selecionados pois controlam um número de canais atribuídos e não um canal específico.

X32 DIGITAL MIXER Primeiros Passos

PT Primeiros Passos

A seção de Canais de Entrada (Input Channels) da mesa fica localizada no lado esquerdo, e oferece 16 módulos de canais de entrada separados. Esse 16 módulos de canais representam três camadas separadas de entradas para a mesa, que incluem:

- Canais de entrada 1-16
- Canais de entrada 17-32
- Entradas auxiliares 1-6/USB playback/FX Returns 1L-4R

Pressione qualquer um dos botões de camadas rotulados correspondentes no lado esquerdo da mesa para comutar o banco de canal de entrada para qualquer uma das três camadas listadas acima. O botão ficará iluminado mostrando qual camada está ativa.

Uma quarta camada de barramento mestre (Bus Masters) também é oferecida, permitindo o ajuste de níveis dos 16 'Mix Bus Masters'. Este recurso é útil quando se deseja incluir os barramentos mestres 'Bus Masters' nas atribuições do grupo DCA.

Em cada faixa de fader encontra-se um fader de nível de 100 mm motorizado, botões 'Mute' e 'Solo', um indicador 'Gate', um medidor de nível de entrada, indicador de compressor, e o botão 'channel select'.

Cada um dos 16 canais de entrada tem um sua própria (e personalizada) tela em cores LCD que pode exibir um número de canal, apelido, e até mesmo um ícone de canal gráfico. Caso a fonte de entrada de um canal seja modificada por um sinal de entrada que defira da configuração padrão, o exibidor LCD também indicará o nome da fonte de entrada atual.



Exemplo: Canal 1 tem o apelido de 'Soundcard' e é alimentado a partir da entrada 'Aux input 5'



Seção 3: Área de Exibição Principal

O exibidor a cores principal apresenta dados sobre várias seções da mesa. Ele pode ser comutado para telas diferentes usando os botões 'View' da mesa, assim como qualquer um dos 8 botões no lado direito do exibidor.

A seção superior do exibidor principal aborda status de dados úteis, de forma permanentemente. O canto esquerdo superior exibe o número do canal selecionado, seu apelido e o ícone selecionado. O bloco seguinte exibe o número de cena atual e o nome em âmbar, assim como a próxima cena. A seção central exibe o nome do arquivo playback juntamente com o tempo percorrido e restante e um ícone do status de gravação. O bloco seguinte à direita tem 4 segmentos para exibir o status das portas AES50 A e B, a fenda de cartão e a fonte de sincronização do relógio de áudio e a taxa de amostragem (parte superior à direita). Indicadores com formato de pequenos quadrados verdes exibem a conectividade adequada. Os blocos mais à direita mostram o tempo da mesa que pode ser configurado sob 'Setup/Config'.

Quando estiver trabalhando com qualquer tela determinada, pressione as chaves Page localizadas no canto do exibidor para comutar para páginas de telas diferentes.

A edição de parâmetros ou configurações em cada uma das telas é feita através da utilização de 6 codificadores de apertar, pela beirada de baixo do exibidor.

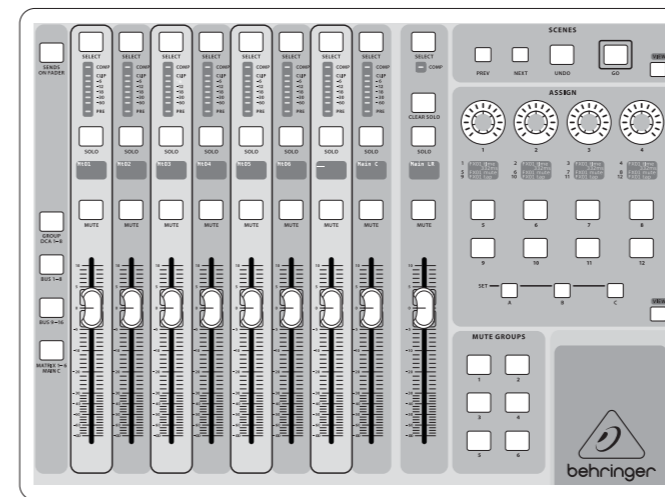
- Quando houver um controle contínuo ou entrada de lista, pode-se girar o botão correspondente para fazer a edição, que é indicada por vários ícones circulares
- Quando houver um comutador ou função de alternância em algum desses botões, um botão retangular amplo ficará visível na beirada inferior do campo. Ao ser pressionado, o codificador muda o estado ligado/desligado da função correspondente. Quando um botão retangular no exibidor tiver aparência verde escura, a função correspondente estará desligada/inativa; quando tiver aparência âmbar, a função estará ligada/ativa

Monitoramento e Talkback

Há dois controles de níveis 'Level' separados nesta seção, um para as saídas de fones de ouvido localizado em cada lado da mesa, e um segundo para saídas de monitores localizado no painel traseiro.

Pressione o botão 'View' da seção para editar várias preferências de monitoramento, tais como a fonte de entrada para o barramento dos fones e saídas de monitores.

Esta seção também contém botões 'Talkback' independentes (A e B). Pressione o botão 'View' para editar as preferências de Talkback do Talkback A path e Talkback B path separadamente. Esta tela também contém configurações para a luminária gooseneck opcional e para o gerador test-tone interno da mesa.



Seção 4: Grupo/Bancos de Canal de Barramento

Esta seção da mesa tem oito módulos de canais disponíveis, divididos nas seguintes camadas:

- Oito grupos DCA (amplificadores controlados digitalmente)

- Barramentos mestres 'Mix Bus masters 1-8'
- Barramentos mestres 'Mix Bus masters 9-16'
- Saídas Matrizes 1-6, e o barramento central principal

Seção 5: Atribuições Variadas (grupos DCA, grupos mute, controle atribuíveis personalizados)

• Atribuição de Grupos DCA

Grças aos dois grupos fader distintos (entradas à esquerda, saídas à direita), a tarefa de atribuição de canais ou barramentos a um Grupo DCA virtual é muito fácil na X32. Basta segurar o botão 'DCA Group Select' do grupo respectivo, no lado direito da mesa, enquanto pressiona os botões selecionados para todos os canais de entrada que deseja atribuir ao grupo DCA em questão. Pode-se também pressionar o botão 'DCA Group Select' a fim de verificar quais canais já foram atribuídos a ele. Os botões de canal 'Select' se iluminarão.

• Atribuição de Grupos Mute

O processo de atribuição de grupo mute é parecido com o descrito acima, mas foi projetado com uma precaução extra a fim de prevenir que os canais sejam colocados em modo mute durante um show. Para atribuir os canais de entrada e saída (input/output) a um dos seis grupos mute (controlados pelos botões localizados no lado direito do fader Main LR) é necessário, primeiramente, ligar o botão Mute Grp ao lado do exibidor principal. Enquanto estiver segurando o botão 'Mute Group', selecione os canais de entrada e saída desejados, que serão a partir de então atribuídos ao 'Mute Group'. Quando tiver terminado a atribuição, desligue o 'Mute Grp' no exibidor, e os 6 botões 'Mute Group' funcionarão conforme sua designação.

• Controles Atribuíveis Personalizados:

A seção 'Assign' (atribuição) da mesa disponibiliza três bancos: A, B e C. Cada conjunto de controles oferece 4 controles rotativos e 8 interruptores/botões, o que possibilita livre acesso personalizável a 36 funções aleatórias no X32.

Realização da atribuição personalizada:

- Pressione o botão 'View' na seção 'Assign' para editar as atribuições
- Selecione o conjunto de controles que desejar editar (A, B ou C)
- Selecione o controle 1-12 que desejar atribuir
- Selecione o parâmetro que desejar controlar e ao qual desejar atribuir a função

Geralmente isto é usado para controlar um parâmetro de canal específico, como o nível de envio da reverberação do vocalista principal.

O controle 'Jump-to-Page' (pule para a página) tem um tipo de alvo especial que não altera nenhum parâmetro de áudio, mas que o traz diretamente a qualquer página de exibição especificada. Botões que tenham sido usados com 'Jump-to-Page' anteriormente podem ser facilmente re-atribuídos à visão do exibidor atual, basta segurar o respectivo botão de configuração (A, B ou C) pressionado enquanto aperta o botão atribuível desejado. Este método é mais conveniente do que re-atribuir a função jump através do menu de atribuição 'Assign'.

Esta seção também contém um fader de saída LR, que é independente e está sempre disponível independente do banco de canal ou camada que esteja ativo.

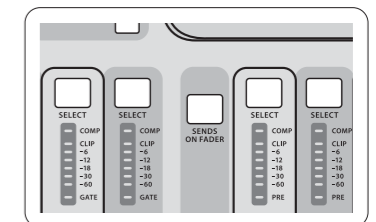
Quando usar a camada de Grupos DCA, os Grupos DCA podem ser isolados e colocados em modo mute, mas não podem ser selecionados.

Para editar nomes, ícones e cores do grupo DCA, navegue até a página 'Setup/DCA Groups' no exibidor principal.

Quando usar qualquer uma das camadas de barramento de saída, observe que os LEDs inferiores nos medidores nesta seção ficarão iluminados quando o barramento respectivo for alimentado a partir das fontes pre-fader do canal selecionado.

A Função "Sends on Faders"

A mesa X32 contém uma função muito útil que pode ser acessada ao se pressionar o botão 'Sends on Faders', localizado entre as duas seções fader.



A função Sends on Faders auxilia a configuração de nível de canais enviados a qualquer um dos 16 barramentos Mix Buses. Não é somente para canais atribuídos aos barramentos Mix Buses 1-16, e NÃO funciona em grupos DCA, main ou matrix buses. A função Sends on Faders funciona de duas maneiras convenientes abrangindo as situações mais óbvias em um ambiente de som ao-vivo:

Quando preparar um mix de monitor para um músico específico

- Selecione o barramento de monitor (1-8, 9-16) que alimenta o monitor de palco do talento
- Pressione o botão Sends on Faders; ele ficará iluminado
- Selecione uma das três camadas de canal de entrada (CH 1-16, CH 17-32, Line-Aux/FX Ret)

X32 DIGITAL MIXER Primeiros Passos

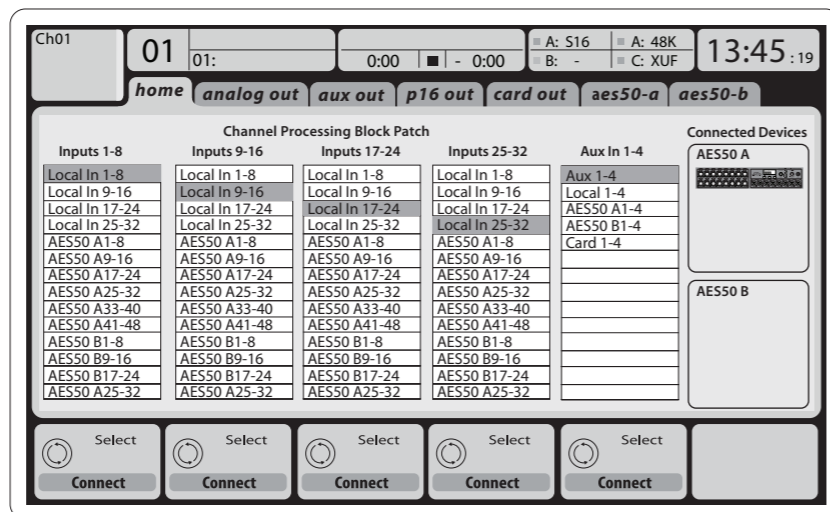
PT Primeiros Passos

- Contanto que o Sends on Faders esteja ativo, todos os faders na seção de canal de entrada (localizados no lado esquerdo da mesa) corresponderão aos níveis de envio do barramento 'mix bus' (monitor) selecionado
- Selecione qualquer uma das camadas de canal de barramento 1-8 ou 9-16
- Os bus faders (localizados no lado direito da mesa) agora representam os níveis de envio que vêm do canal de entrada selecionado (localizado no lado esquerdo da mesa)

Quando verificar/editar onde um sinal de entrada selecionado é/deve ser enviado

- Selecione o canal de entrada na seção esquerda
- Pressione o botão Send on Faders; ele ficará iluminado

A opção de uso do Sends on Faders nas duas maneiras, selecionando um canal de entrada ou de saída, é um recurso especial do X32.

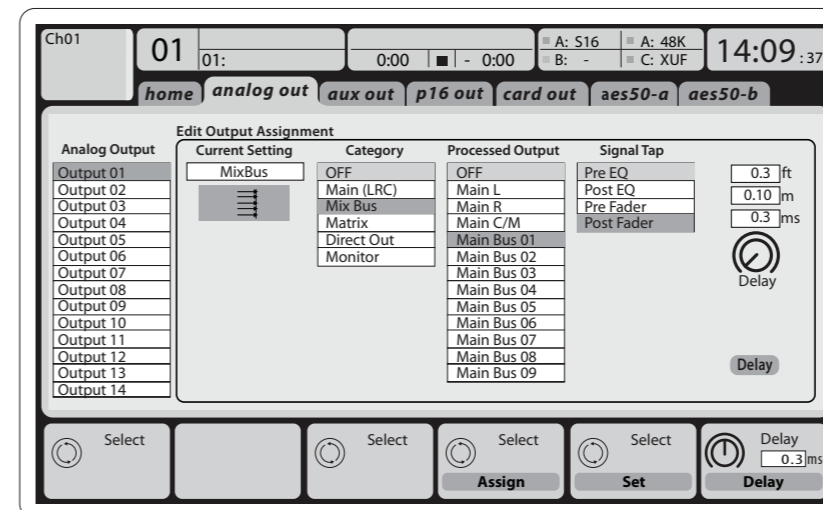


Roteamento de Entrada e Saída

A mesa X32 disponibiliza 32 entradas XLR analógicas no painel traseiro com pré amplificador- microfone, assim como 16 saídas XLR no painel traseiro e 6 'TRS Aux Sends' e 'Returns'. Além disso, há duas portas AES50 cada uma contendo 48 canais de entrada e saída, e uma fenda de cartão para 32 canais de entrada e saída indo para e vindo de um computador conectado via USB 2.0 ou IEEE1394.

Sinais de entrada podem ser anexados ao motor de processamento de áudio interno da mesa em blocos de 8 sinais a partir de qualquer uma das fontes de entradas mencionadas anteriormente.

Observação: Todos os blocos de sinal com patch feito ao processamento de áudio serão conectados aos correspondentes canais de entradas automaticamente. No entanto, todos esses sinais podem ser re-atribuídos a outros canais, utilizando o parâmetro 'Configuration/Channel Source' de canais. Neste caso a fonte de sinal nova será indicada como uma linha adicional no exibidor LCD do canal pequeno.

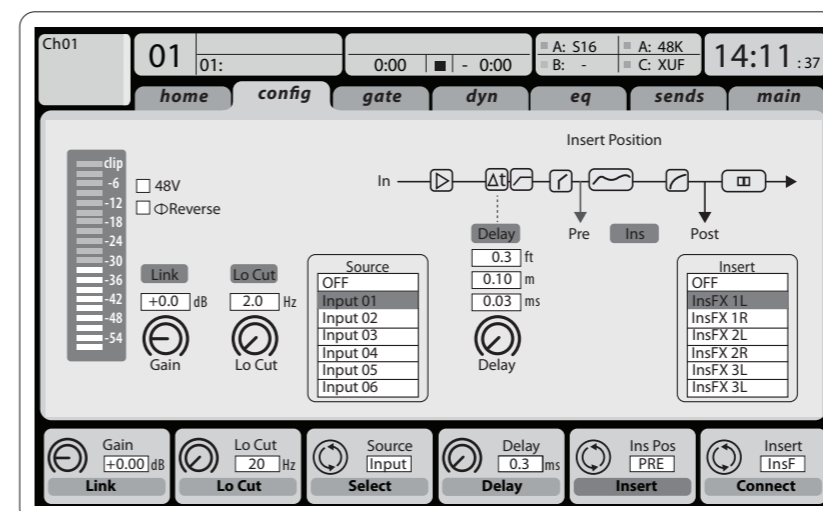


Sinais de saída podem ser endereçados livremente a partir de qualquer sinal de entrada para qualquer uma das seguintes saídas:

- 16x saídas XLR analógicas locais (com delay digital ajustável para alinhamento de tempo dos alto-falantes)
- 6x aux-sends nas saídas TRS de 1/4" + 2x saídas AES/EBU
- 16x monitoramento pessoal usando o conector de saída P-16 Bus

Qualquer um dos e todos os sinais acima também podem ser espelhados em blocos de 8 sinais em cada um dos

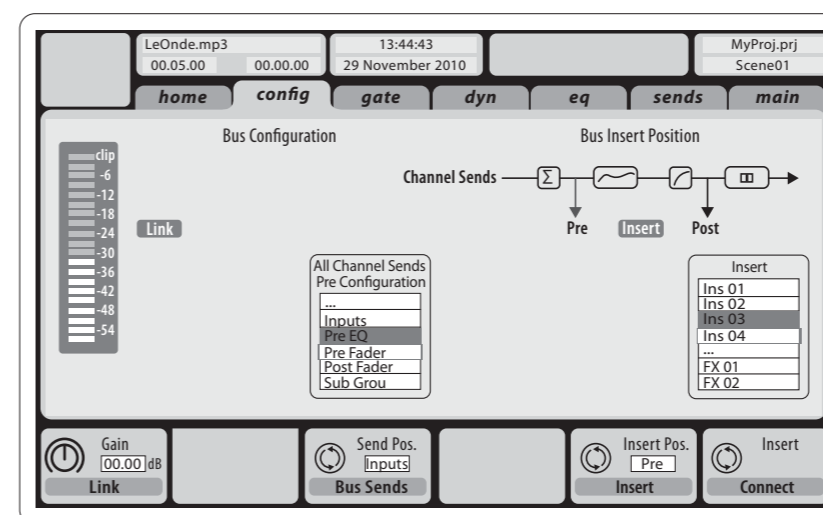
- 48x canais na AES50 porta A
- 48x canais na AES50 porta B
- 32x canais no cartão de interface USB/Firewire



Canais de Entrada 1-32 são pré-configurados para usarem os primeiros 32 sinais de entrada, mas podem ter o patch feito de forma a usarem qualquer outro sinal disponível no motor de áudio também. Mudanças da Fonte de Canal podem ser feitas na página 'Preamp Config'.

Aux Return Canais 1-8 são pré-configurados para usarem 6 sinais de entrada auxiliar, e duas saídas USB de playback, mas podem ter o patch feito para usarem qualquer outro sinal disponível na mesa também.

FX Return Canais 1L-4R controla os 4 sinais de saída estéreo da cadeia lateral FX1-4.



A configuração dos canais de barramento Mix Bus Channels 1-16 pode ser pré-ajustada (na página Setup/Global) ou também pode ser ajustada individualmente ou por canal. O processamento de barramento inclui (nesta ordem):

- Ponto de inserção (comutável entre operações pós-EQ e pré-EQ)
- EQ de 6 bandas completamente paramétrico
- Compressor/expansor (comutável entre operações pós -EQ e pré-EQ)
- Bus sends para 6 matrizes (pós-fader)
- Posicionamento Main LR
- Nível Mono/Centro

X32 DIGITAL MIXER Primeiros Passos

PT Primeiros Passos

Canais **Main Bus LR/C** estão sempre disponíveis e independentes dos barramentos de mistura. As etapas de processamento do caminho do sinal incluem (nesta ordem):

- Ponto de inserção (comutável entre as operações pós-EQ e pré-EQ)
- EQ de 6 bandas completamente paramétrico
- Compressor/expansor (comutável entre as operações pós-EQ e pré-EQ)
- Bus sends para 6 matrizes (pós-fader)

Canais **Matrix 1-6** são alimentados exclusivamente por sinais MAIN LRC e Mix Bus 1-16. As etapas de processamento incluem (nesta ordem):

- Ponto de inserção (comutável entre as operações pós-EQ e pré-EQ)
- EQ de 6 bandas completamente paramétrico
- Compressor/expansor (comutável entre as operações pós-EQ e pré-EQ)

Processamento de Efeitos 1-8

A mesa X32 contém oito motores de efeitos internos verdadeiramente estéreos.

- O FX 1-4 pode ser configurado como uma cadeia lateral ou efeitos inseridos, enquanto o FX 5-8 somente pode ser usado em pontos de inserção dos canais ou barramentos
- Os retornos da cadeia lateral FX 1-4 podem ser sempre controlados através de um 3o banco (camada) dos canais de entrada - Aux/USB/FX Returns. Observe que os sinais de retorno do FX 1-4 têm faders separados para a esquerda e direita
- A tela inicial FX permite a seleção das fontes de entrada FX 1-4 e seleção de efeitos tipo/ algoritmo para cada uma das fendas 8 FX do rack virtual
- As guias subsequentes FX 1-FX 8 da tela FX possibilitam a edição de todos os parâmetros do processador de efeitos escolhido

X32 iPad App

Muitas funções da mesa X32 podem ser controladas remotamente por um aplicativo de iPad dedicado. Detalhes sobre como baixar o aplicativo, sua configuração e operação estão incluídos no manual que está disponível para download na página do produto X32.

A interface de usuário Xapp é otimizada para ser utilizada com o recurso touchscreen do iPad e concentra-se apenas nos recursos mais importantes da mesa. Ao utilizar esse aplicativo, pode-se desempenhar funções tais como ajuste de mixes de monitor a partir do palco ao mesmo tempo que se interage com músicos, ou ajuste de mixes do público da frente da casa, enquanto ouve-se o mix exatamente como o público está ouvindo.

Aplicativo X32 Windows/OS X/Linux

Também é oferecido um editor remoto que roda em computadores host de rede que possibilitam o controle de edição total da X32 via Ethernet. Detalhes sobre o download do editor remoto, configuração e operação estão incluídos em um manual do usuário separado que encontra-se disponível para download na página do produto X32. Verifique o website behringer.com para obter mais informações.

Dica: A comunicação remota X32 é baseada em OSC (controle de som aberto); disponibilizamos nosso protocolo em nosso website, permitindo que cada desenvolvedor projete seu próprio software de controle. Fique atento ao website behringer.com para obter detalhes sobre o protocolo OSC.

Cartão de expansão XUF Firewire/USB

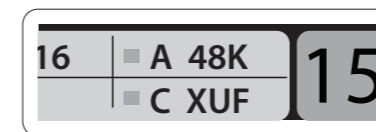
O cartão XUF permite a transmissão de até 32 canais de e para um computador que esteja conectado. Por favor, baixe os drivers do cartão XUF e o manual do usuário no site behringer.com antes de conectar o mixer ao seu computador.

Inicialização e Desligamento, e Atualização:

Recomendamos que a mesa X32 seja ligada primeiro, e desligada por último quando qualquer sistema de som estiver conectado. Isto prevenirá a possibilidade de que ruídos inesperados sejam transmitidos durante o processo de inicialização/desligamento.

A página de preferência geral da tela de configuração 'Setup' contém a função 'Safe Main Levels'. Quando ativada, a mesa automaticamente ativa o modo mute dos níveis do LRC principal quando inicializa a mesa. Isto também previne que alguma cena que esteja sendo baixada afete os níveis principais.

As configurações de Sincronização e Taxa de Amostragem da mesa podem ser ajustadas na página 'Setup/Config', no entanto é importante observar que qualquer modificação da taxa de amostragem requer a re-inicialização da mesa. Quando vir uma indicação de um quadrado vermelho na seção superior do exibidor principal, favor verificar se os ajustes de sincronização 'Setup/Config' fazem sentido (verificar seção 3).



Se a mesa tiver sido usada por alguma outra pessoa, e você não se sentir seguro sobre seu status de roteamento específico, poderá re-configurar a X32 de volta à configuração padrão de fábrica através de duas maneiras convenientes:

- Enquanto a mesa estiver inicializando e o logo da "X32" aparecer na tela, pressione e segure o botão 'Scenes/Undo' até que a mesa esteja operando por completo e até que a tela inicial esteja sendo exibida. A mesa agora estará no mesmo estado em que se encontrava quando veio da fábrica. No entanto, pode-se imediatamente reverter a mesa ao status anterior (quando ela foi desligada pela última vez) ao se pressionar o botão 'Scenes/Undo'

- Pode-se também re-configurar a mesa a qualquer momento após a inicialização ao se pressionar 'Setup/Config', e depois 'Initialize'

OBSERVAÇÃO: A inicialização da mesa não apaga automaticamente os dados demonstrados atualmente ou cenas armazenadas. Caso queira limpar todas as cenas, favor usar a opção 'Initialize All Show Data' na página 'Setup/Config'.

Para prevenir erros devidos à falta de energia durante a operação de armazenamento, recomendamos o uso da função "Safe Shutdown" da página 'Setup/Global'.

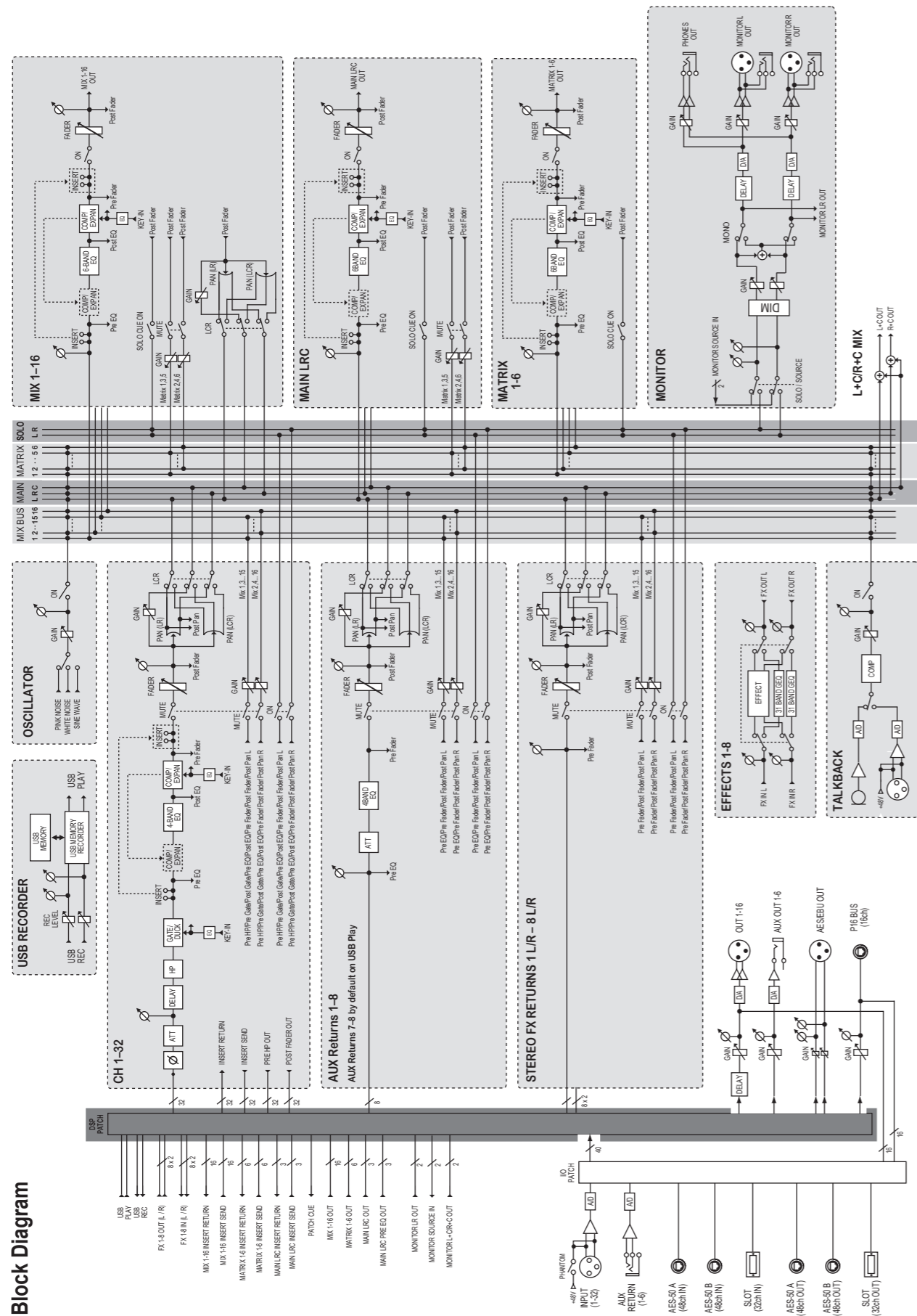
OBSERVAÇÃO: A X32 pode ser travada contra uso não intencional através da ativação da ferramenta de trava 'Lock Console' na página 'Setup/Config'. Neste estado, a unidade não permitirá que mudanças sejam feitas e o exibidor mostrará um "X". Mantenha 'Home' pressionado por aproximadamente 5 segundos para travar o X32 novamente.

O firmware X32 pode ser facilmente atualizado ao se executar as seguintes etapas:

- Faça o download do novo firmware de mesa na página de produto X32 para o nível de base de um pen drive USB
- Conecte o pen drive USB no conector USB do painel superior enquanto a mesa é desligada
- Ligue a mesa. Enquanto inicializa, o X32 rodará uma atualização de firmware automática, que durará 2-3 minutos a mais do que uma sequência de inicialização regular

ATENÇÃO: Favor, não bloquear a abertura do ventilador na parte inferior do gabinete da X32! O ventilador grande que se movimenta devagar quase não é audível, mas ainda está funcionando. Especificamente quando estiver montando a X32 em um estojo portátil, favor certifique-se de que haja espaço o suficiente por baixo que permita um certo fluxo de ar.

X32 DIGITAL MIXER Block Diagram



Block Diagram

EN Specifications

ES

Processing	
Number of input processing channels	32 input channels, 8 aux channels, 8 fx return channels
Number of mix buses with full processing	16 aux buses, 6 matrices, main LRC
Signal processing	40-bit floating point
A/D-D/A conversion	24-bit @ 44.1 / 48 kHz, 114 dB dynamic range
I/O latency (console input to output)	< 1 ms
Network latency (stagebox in > console > stagebox out)	< 2 ms

Connectors	
XLR inputs, programmable mic preamp	32
Talkback mic input, XLR	1
RCA inputs/outputs	2/2
XLR outputs	16
Monitoring outputs XLR / ¼" TRS balanced	2/2
Aux inputs/outputs, ¼" TRS balanced	6/6
Phones outputs, ¼" TRS	2
Digital AES/EBU output, XLR	1
AES50 ports, Supermac	2
Expansion card	32 channel audio input/output, various standards
P-16 connector, Ultramet (no power supplied)	1
MIDI inputs / outputs	1/1
USB Type A, top panel, for audio and data export/import	1
USB Type B, rear panel, for remote control	1
Ethernet, RJ45, rear panel, for remote control	1

Input/Output Characteristics	
Frequency range, @ 48 kHz sample rate, 0 dB to -1 dB	10 Hz - 22 kHz
THD + noise, 20 dB gain, 0 dBu out	0.008% (0.006% A-weighted)
Dynamic range (typical)	104 dB
Cross talk rejection @ 1 kHz	100 dB
Nominal input level	+21 dBu
Input impedance XLR, unbal. / bal.	5 kΩ / 10 kΩ
Input impedance TRS jack, unbal. / bal.	20 kΩ / 40 kΩ
Non clip maximum input level, XLR	+23 dBu
Non clip maximum input level, TRS	+16 dBu
Output level, XLR, nom./max.	+4 dBu / +21 dBu
Output level, TRS, nom./max.	+4 dBu / +16 dBu
Output impedance, XLR, unbal. / bal.	75 Ω / 75 Ω
Output impedance, TRS, unbal. / bal.	150 Ω / 300 Ω
Residual noise level, XLR and TRS	-83 dBu (-85 dBu A-weighted)
Equivalent input noise level, XLR (input shorted)	-128 dBu
CMRR, XLR, @ 20 dB gain (typical)	70 dB
CMRR, XLR, @ 40 dB gain	80 dB

Display	
Main screen	800 x 480, 262k color TFT
Channel LCD screen	128 x 64, LCD with RGB color backlight

Power	
Switch-mode power supply	Autorange 100-240 V (50/60 Hz)
Power consumption	120 W

Physical	
Dimensions	35.4 x 20.8 x 7.9" / 900 x 528 x 200 mm
Weight	45.4 lbs / 20.6 kg

ES Especificaciones técnicas

EN

ES

Procesado	
Número de canales de procesamiento de entrada	32 entradas, 8 auxiliares, 8 retornos de efectos
Número de buses de mezcla con procesamiento completo	16 buses auxiliares, 6 matrices, LRC principal
Procesado de señal	40 bits punto flotante
Conversión A/D-D/A	24 bits @ 44.1 / 48 kHz, 114 dB de rango dinámico
Latencia E/S (entrada a salida de la mesa)	< 1 ms
Latencia de red (entrada unidad > mesa > salida unidad)	< 2 ms

Conectores	
Entradas XLR, previo de micro programable	32
Entrada de micro talkback (línea interior), XLR	1
Entradas/salidas RCA	2/2
Salidas XLR	16
Salidas de monitorización XLR / TRS 6,3 mm balanceadas	2/2
Entradas/salidas auxiliares, TRS 6,3 mm balanceadas	6/6
Salidas de auriculares, TRS 6,3 mm	2
Salida digital AES/EBU, XLR	1
Puertos AES50, Supermac	2
Tarjeta de expansión	32 canales audio de entrada/salida, distintos standards
Conector P-16, Ultramet (sin alimentación)	1
Entradas/salidas MIDI	1/1
USB tipo A, panel superior, para importación/exportación de audio y datos	1
USB tipo B, panel trasero, para control remoto	1
Ethernet, RJ45, panel trasero, para control remoto	1

Características de Entrada/Salida	
Rango de frecuencia, @ 48 kHz frec. muestreo, 0 a -1 dB	10 Hz - 22 kHz
THD + ruido, 20 dB ganancia, salida 0 dBu	0.008% (0.006% medición A)
Rango dinámico (típico)	104 dB
Rechazo de cruce de señal @ 1 kHz	100 dB
Nivel de entrada nominal	+21 dBu
Impedancia de entrada XLR, no balanceada / bal.	5 kΩ / 10 kΩ
Impedancia de entrada TRS, no balanceada / bal.	20 kΩ / 40 kΩ
Nivel de entrada máximo sin saturación, XLR	+23 dBu
Nivel de entrada máximo sin saturación, TRS	+16 dBu
Nivel de salida, XLR, nominal/máximo	+4 dBu / +21 dBu
Nivel de salida, TRS, nominal/máximo	+4 dBu / +16 dBu
Impedancia de salida, XLR, no balanceada / bal.	75 Ω / 75 Ω
Impedancia de salida, TRS, no balanceada / bal.	150 Ω / 300 Ω
Nivel de ruido residual, XLR y TRS	-83 dBu (-85 dBu medición A)
Nivel de ruido de entrada equivalente, XLR (entrada cortada)	-128 dBu
CMRR, XLR, @ 20 dB ganancia (típica)	70 dB
CMRR, XLR, @ 40 dB ganancia	80 dB

Pantalla	
Pantalla principal	800 x 480, TFT a color 262k
Pantalla LCD de canal	128 x 64, LCD a color RGB, con retroiluminación

Alimentación	
Fuente de alimentación conmutable	Rango automático de 100-240 V (50/60 Hz)
Consumo	120 W

Características Físicas	
Dimensiones	35.4 x 20.8 x 7.9" / 900 x 528 x 200 mm
Peso	45.4 lbs / 20.6 kg

Caractéristiques techniques

Traitement

Nombre de voies d'entrée avec traitement	32 voies d'entrée, 8 voies Aux, 8 voies de retours d'effets
Nombre de bus de mixage avec traitement	16 bus Aux, 6 matrices, sorties générales LRC
Traitement du signal	40 bits, virgule flottante
Conversion A/N-N/A	24 bits à 44,1/48 kHz, plage dynamique de 114 dB
Latence entre entrées/sorties	< 1 ms
Latence réseau (entrée multipaire > console > sortie multipaire)	< 2 ms

Connecteurs

Entrées XLR, préamplis micro programmables	32
Entrée micro d'ordre, XLR	1
Entrées/sorties RCA	2/2
Sorties XLR	16
Sorties retours XLR / Jacks stéréo 6,35 mm symétriques	2/2
Entrées/sorties Aux, Jacks stéréo 6,35 mm symétriques	6/6
Phones outputs, Jacks stéréo 6,35 mm symétriques	2
Sorties numériques AES/EBU, XLR	1
Ports AES50, Supermac	2
Carte d'expansion	32 canaux d'entrées/sorties audio, divers formats
Connecteur P-16, Ultraset (sans alimentation fournie)	1
Entrées/sorties MIDI	1/1
USB Type A, face supérieure, pour export/import audio et données	1
USB Type B, face arrière, pour télécommande	1
Ethernet, RJ45, face arrière, pour télécommande	1

Caractéristiques des Entrées/Sorties

Réponse en fréquence à échantillonnage 48 kHz, 0 dB à -1 dB	10 Hz - 22 kHz
DHT + bruit, gain de 20 dB, 0 dBu en sortie	0,008% (0,006% en mesure pondérée A)
Plage dynamique (type)	104 dB
Diaphonie à 1 kHz	100 dB
Niveau d'entrée nominal	+21 dBu
Impédance d'entrée XLR, asymétrique/symétrique	5 kΩ / 10 kΩ
Impédance d'entrée Jacks stéréo 6,35 mm, asymétrique/symétrique	20 kΩ / 40 kΩ
Niveau d'entrée max. avant écrêtage, XLR	+23 dBu
Niveau d'entrée max. avant écrêtage, Jacks stéréo 6,35 mm	+16 dBu
Niveau de sortie, XLR, nominal/max.	+4 dBu / +21 dBu
Niveau de sortie, Jacks stéréo 6,35 mm, nominal/max.	+4 dBu / +16 dBu
Impédance de sortie, XLR, asymétrique/symétrique	75 Ω / 75 Ω
Impédance de sortie, Jacks stéréo 6,35 mm, asymétrique/symétrique	150 Ω / 300 Ω
Bruit résiduel, XLR et Jacks stéréo 6,35 mm	-83 dBu (-85 dBu mesure pondérée A)
Bruit équivalent rapporté en entrée, XLR (entrée en CC)	-128 dBu
Réjection de mode commun, XLR avec gain de 20 dB (type)	70 dB
Réjection de mode commun, XLR avec gain de 40 dB	80 dB

Affichage

Écran principal	TFT couleur de 800 x 480, 262.000 couleurs
Écrans de voies	LCD 128 x 64, rétroéclairage couleur RVB

Alimentation

Alimentation à découpage	Automatique de 100 à 240 Vca (50/60 Hz)
Consommation électrique	120 W

Données physiques

Dimensions	900 x 528 x 200 mm
Poids	20,6 kg

Technische Daten

Signalbearbeitung

Anzahl der Bearbeitungskanäle für Eingangssignale	32 Eingangskanäle, 8 Aux-Kanäle, 8 FX Return-Kanäle
Anzahl der Mix-Busse mit vollständiger Bearbeitung	16 Aux-Busse, 6 Matrizen, Main LRC
Signalbearbeitung	40-Bit Fließkomma
A/D-D/A Wandlung	24-Bit @ 44,1 / 48 kHz, 114 dB Dynamikbereich
E/A-Latenz (Mischpulteingang auf -ausgang)	< 1 ms
Netzwerk-Latenz (Stagebox In > Pult > Stagebox Out)	< 2 ms

Anschlüsse

XLR-Eingänge, programmierbare Mikrofon-Vorverstärker	32
Talkback-Mikrofoneingang, XLR	1
Cinch-Eingänge/Ausgänge	2/2
XLR-Ausgänge	16
Monitoring-Ausgänge XLR / 6,3 mm TRS symmetrisch	2/2
Aux-Eingänge/Ausgänge, 6,3 mm TRS symmetrisch	6/6
Kopfhörer-Ausgänge, 6,3 mm TRS	2
Digitaler AES/EBU-Ausgang, XLR	1
AES50 Ports, Supermac	2
Erweiterungskarte	32-Kanal Audio-Eingang/Ausgang, verschiedene Standards
P-16 Anschluss, Ultraset (ohne Spannungsversorgung)	1
MIDI-Eingänge/Ausgänge	1/1
USB Typ A, Oberseite, für Audio- und Daten-Export/Import	1
USB Typ B, Rückseite, für Fernbedienung	1
Ethernet, RJ45, Rückseite, für Fernbedienung	1

Eingänge/Ausgänge Kenndaten

Frequenzbereich, @ 48 kHz Samplerate, 0 dB bis -1 dB	10 Hz - 22 kHz
Klirrfaktor + Rauschen, 20 dB Gain, 0 dBu Out	0,008% (0,006% A-bewertet)
Dynamikbereich (typisch)	104 dB
Übersprechdämpfung @ 1 kHz	100 dB
Nominaler Eingangspegel	+21 dBu
Eingangsimpedanz XLR, unsymm. / symm.	5 kΩ / 10 kΩ
Eingangsimpedanz TRS-Buchse, unsymm. / symm.	20 kΩ / 40 kΩ
Max. Eingangspegel vor dem Clipping, XLR	+23 dBu
Max. Eingangspegel vor dem Clipping, TRS	+16 dBu
Ausgangspegel, XLR, nom. / max.	+4 dBu / +21 dBu
Ausgangspegel, TRS, nom. / max.	+4 dBu / +16 dBu
Ausgangsimpedanz, XLR, unsymm. / symm.	75 Ω / 75 Ω
Ausgangsimpedanz, TRS, unsymm. / symm.	150 Ω / 300 Ω
Eigenrauschen, XLR und TRS	-83 dBu (-85 dBu A-bewertet)
Äquivalentes Eingangsruschen, XLR (Eingang kurzgeschlossen)	-128 dBu
Gleichtaktunterdrückung, XLR, @ 20 dB Gain (typisch)	70 dB
Gleichtaktunterdrückung, XLR, @ 40 dB Gain	80 dB

Display

Hauptbildschirm	800 x 480, 262k Farb-TFT
Kanal-LCD-Bildschirm	128 x 64, LCD mit RGB Hinterleuchtung

Spannungsversorgung

Schaltnetzteil	Automatische Bereichswahl 100 - 240 V (50/60 Hz)
Leistungsaufnahme	120 W

Abmessungen & Gewicht

Abmessungen	35,4 x 20,8 x 7,9" / 900 x 528 x 200 mm
Gewicht	45,4 lbs / 20,6 kg

Dados técnicos

Processamento	
Número de canais de processamento de entrada	32 canais de entradas, 8 canais aux, 8 fx canais return
Número de barramentos de mistura com processamento integral	16 barramentos aux, 6 matrizes, main LRC
Processamento de sinal	Ponto flutuante de 40-bit
Conversão A/D-D/A	24-bit @ 44,1 / 48 kHz, 114 dB gama dinâmica
I/O de latência (entrada para saída da mesa)	< 1 ms
Latência da rede (entrada stagebox > mesa > saída stagebox)	< 2 ms
Conectores	
Entradas XLR, Pré-amplificadores de microfone programáveis	32
Entrada de microfone de Talkback, XLR	1
Entradas/saídas RCA	2/2
Saídas XLR	16
Saídas de monitoramento XLR / ¼" TRS balanceado	2/2
Entradas/Saídas Aux, ¼" TRS balanceado	6/6
Saídas de fones, ¼" TRS	2
Saída AES/EBU Digital, XLR	1
Portas AES50, Supermac	2
Cartão de expansão	32 entradas/saídas de áudio de canal, padrões variados
Conector P-16, Ultraset (sem fornecimento de energia)	1
Entradas / Saídas MIDI	1/1
USB Tipo A, painel superior, para exportação/importação de áudio e dados	1
USB Tipo B, painel traseiro, para controle remoto	1
Ethernet, RJ45, painel traseiro, para controle remoto	1
Características de Entrada/Saída	
Faixa de frequência, @ 48 kHz taxa de amostragem, 0 dB até -1 dB	10 Hz - 22 kHz
THD + ruído, 20 dB ganho, 0 dBu out	0.008% (0.006% A-ponderada)
Faixa dinâmica (típica)	104 dB
Rejeição de Cross talk @ 1 kHz	100 dB
Nível de entrada nominal	+21 dBu
XLR de Impedância de entrada, não bal. / bal.	5 kΩ / 10 kΩ
jack TRS de Impedância de entrada, não bal / bal.	20 kΩ / 40 kΩ
Nível máximo de entrada sem clip, XLR	+23 dBu
Nível máximo de entrada sem clip, TRS	+16 dBu
Nível de saída, XLR, nom./máx.	+4 dBu / +21 dBu
Nível de saída, TRS, nom./máx.	+4 dBu / +16 dBu
Impedância de Saída, XLR, não bal. / bal.	75 Ω / 75 Ω
Impedância de Saída, TRS, não bal. / bal.	150 Ω / 300 Ω
Nível de ruído residual, XLR e TRS	-83 dBu (-85 dBu A-ponderada)
Nível de ruído de entrada equivalente, XLR (entrada em curto-circuito)	-128 dBu
CMRR, XLR, @ 20 dB ganho (típico)	70 dB
CMRR, XLR, @ 40 dB ganho	80 dB
Exibidor	
Tela principal	800 x 480, 262k a cores TFT
Tela LCD de canal	128 x 64, LCD com luz de fundo em cores RGB
Potência	
Interruptor de modo de alimentação	Gama automática 100-240 V (50/60 Hz)
Consumo de energia	120 W
Físico	
Dimensões	35,4 x 20,8 x 7,9" / 900 x 528 x 200 mm
Peso	45,4 lbs / 20,6 kg

Other important information

EN Important information

1. Register online. Please register your new MUSIC Group equipment right after you purchase it by visiting behringer.com. Registering your purchase using our simple online form helps us to process your repair claims more quickly and efficiently. Also, read the terms and conditions of our warranty, if applicable.

2. Malfunction. Should your MUSIC Group Authorized Reseller not be located in your vicinity, you may contact the MUSIC Group Authorized Fulfiller for your country listed under "Support" at behringer.com. Should your country not be listed, please check if your problem can be dealt with by our "Online Support" which may also be found under "Support" at behringer.com. Alternatively, please submit an online warranty claim at behringer.com BEFORE returning the product.

3. Power Connections. Before plugging the unit into a power socket, please make sure you are using the correct mains voltage for your particular model. Faulty fuses must be replaced with fuses of the same type and rating without exception.

FR Informations importantes

1. Enregistrez-vous en ligne. Prenez le temps d'enregistrer votre produit MUSIC Group aussi vite que possible sur le site Internet behringer.com. Le fait d'enregistrer le produit en ligne nous permet de gérer les réparations plus rapidement et plus efficacement. Prenez également le temps de lire les termes et conditions de notre garantie.

2. Dysfonctionnement. Si vous n'avez pas de revendeur MUSIC Group près de chez vous, contactez le distributeur MUSIC Group de votre pays : consultez la liste des distributeurs de votre pays dans la page "Support" de notre site Internet behringer.com. Si votre pays n'est pas dans la liste, essayez de résoudre votre problème avec notre "aide en ligne" que vous trouverez également dans la section "Support" du site behringer.com. Vous pouvez également nous faire parvenir directement votre demande de réparation sous garantie par Internet sur le site behringer.com AVANT de nous renvoyer le produit.

3. Raccordement au secteur. Avant de relier cet équipement au secteur, assurez-vous que la tension secteur de votre région soit compatible avec l'appareil. Veillez à remplacer les fusibles uniquement par des modèles exactement de même taille et de même valeur électrique — sans aucune exception.

PT Outras Informações Importantes

1. Registre-se online. Por favor, registre seu novo equipamento MUSIC Group logo após a compra visitando o site behringer.com. Registrar sua compra usando nosso simples formulário online nos ajuda a processar seus pedidos de reparos com maior rapidez e eficiência. Além disso, leia nossos termos e condições de garantia, caso seja necessário.

2. Funcionamento Defeituoso. Caso seu fornecedor MUSIC Group não esteja localizado nas proximidades, você pode contatar um distribuidor MUSIC Group para o seu país listado abaixo de "Suporte" em behringer.com. Se seu país não estiver na lista, favor checar se seu problema pode ser resolvido com o nosso "Suporte Online" que também pode ser achado abaixo de "Suporte" em behringer.com. Alternativamente, favor enviar uma solicitação de garantia online em behringer.com ANTES da devolução do produto.

3. Ligações. Antes de ligar a unidade à tomada, assegure-se de que está a utilizar a voltagem correcta para o modelo em questão. Os fusíveis com defeito terão de ser substituídos, sem qualquer excepção, por fusíveis do mesmo tipo e corrente nominal.

ES Aspectos importantes

1. Registro online. Le recomendamos que registre su nuevo aparato MUSIC Group justo después de su compra accediendo a la página web behringer.com. El registro de su compra a través de nuestro sencillo sistema online nos ayudará a resolver cualquier incidencia que se presente a la mayor brevedad posible. Además, aproveche para leer los términos y condiciones de nuestra garantía, si es aplicable en su caso.

2. Averías. En el caso de que no exista un distribuidor MUSIC Group en las inmediaciones, puede ponerse en contacto con el distribuidor MUSIC Group de su país, que encontrará dentro del apartado "Support" de nuestra página web behringer.com. En caso de que su país no aparezca en ese listado, acceda a la sección "Online Support" (que también encontrará dentro del apartado "Support" de nuestra página web) y compruebe si su problema aparece descrito y solucionado allí. De forma alternativa, envíenos a través de la página web una solicitud online de soporte en período de garantía ANTES de devolvernos el aparato.

3. Conexiones de corriente. Antes de enchufar este aparato a una salida de corriente, asegúrese de que dicha salida sea del voltaje adecuado para su modelo concreto. En caso de que deba sustituir un fusible quemado, deberá hacerlo por otro de idénticas especificaciones, sin excepción.

DE Wegitere wichtige Informationen

1. Online registrieren. Bitte registrieren Sie Ihr neues MUSIC Group-Gerät direkt nach dem Kauf auf der Website behringer.com. Wenn Sie Ihren Kauf mit unserem einfachen online Formular registrieren, können wir Ihre Reparaturansprüche schneller und effizienter bearbeiten. Lesen Sie bitte auch unsere Garantiebedingungen, falls zutreffend.

2. Funktionsfehler. Sollte sich kein MUSIC Group Händler in Ihrer Nähe befinden, können Sie den MUSIC Group Vertrieb Ihres Landes kontaktieren, der auf behringer.com unter „Support“ aufgeführt ist. Sollte Ihr Land nicht aufgelistet sein, prüfen Sie bitte, ob Ihr Problem von unserem „Online Support“ gelöst werden kann, den Sie ebenfalls auf behringer.com unter „Support“ finden. Alternativ reichen Sie bitte Ihren Garantieanspruch online auf behringer.com ein, BEVOR Sie das Produkt zurücksenden.

3. Stromanschluss. Bevor Sie das Gerät an eine Netzsteckdose anschließen, prüfen Sie bitte, ob Sie die korrekte Netzspannung für Ihr spezielles Modell verwenden. Fehlerhafte Sicherungen müssen ausnahmslos durch Sicherungen des gleichen Typs und Nennwerts ersetzt werden.

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION COMPLIANCE INFORMATION



Responsible Party Name: **MUSIC Group Services US Inc.**
Address: **18912 North Creek Parkway,
Suite 200 Bothell, WA 98011,
USA**
Phone/Fax No.: **Phone: +1 425 672 0816
Fax: +1 425 673 7647**

X32 DIGITAL MIXER

complies with the FCC rules as mentioned in the following paragraph:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Important information:

Changes or modifications to the equipment not expressly approved by MUSIC Group can void the user's authority to use the equipment.



We Hear You